

Nazwa
kwalifikacji:

Rejestracja i obróbka obrazu

Oznaczenie
kwalifikacji:

A.20

Numer zadania:

01

Kod arkusza:

A.20-01-25.06-SG

Wersja arkusza:

SG

Lp.	Elementy podlegające ocenie/kryteria oceny
R.1	Rezultat 1: Nieprzetworzone zdjęcie przedmiotu w pliku <i>PESEL_zszywacz.jpg</i>
R.1.1	Ekspozycja prawidłowa, widoczne szczegóły w światłach i cieniach obrazu (ocena na podstawie obrazu z wykorzystaniem histogramu)
R.1.2	Zastosowane jednolite, białe tło. Minimalne wartości poszczególnych składowych chromatycznych RGB tła wynoszą (200, 200, 200)
R.1.3	Oświetlenie na całej powierzchni kadru równomierne (dopuszczalna różnica wartości poszczególnych składowych RGB w najjaśniejszym i najciemniejszym miejscu tła wynosi 30 jednostek)
R.1.4	Kompozycja centralna, wypełnienie kadru efektywne (dłuższy bok zszywacza stanowi co najmniej 70% wymiaru dłuższego boku kadru)
R.1.5	Perspektywa fotografowania zgodna ze wzorem na makiecie, kadr poziomy
R.1.6	Balans bieli dostosowany do temperatury barwowej źródeł światła (brak dominanty barwnej, dopuszczalna różnica pomiędzy skrajnymi wartościami składowych RGB dla tła wynosi 15 jednostek)
R.1.7	Przedmiot i jego krawędzie są ostre (w powiększeniu na 100%)
R.1.8	Na tle zdjęcia brak głębokiego cienia (wartości RGB w obszarze cienia powyżej 100)
R.1.9	Zdjęcie zarejestrowane w formacie JPEG z najwyższą jakością w pliku o nazwie <i>PESEL_zszywacz</i>
R.1.10	Plik nie został poddany edycji z użyciem zewnętrznych programów graficznych
R.2	Rezultat 2: Przetworzony obraz przedmiotu w pliku <i>PESEL_selekcja.psd</i>
R.2.1	Efekt selekcji zszywacza znajduje się na osobnej warstwie o nazwie <i>zszywacz</i>
R.2.2	Prawidłowa selekcja zszywacza: płynny przebieg linii konturowej, brak ubytków na krawędziach obiektu oraz pozostałości tła
R.2.3	Dokonana korekcja tonalna i barwna odseparowanego obiektu za pomocą warstw dopasowania
R.2.4	Plik zapisany w formacie PSD z zachowaniem warstw pod nazwą <i>PESEL_selekcja</i>
R.2.5	Plik zapisany w trybie koloru RGB w rozdzielczości 300 ppi
R.3	Rezultat 3: Obiekty w pliku <i>PESEL_makieta.psd</i>
R.3.1	Wewnętrzna ramka makiety o szerokości 10 pikseli (tolerancja ± 1 piksel), kolor RGB (0, 0, 0)
R.3.2	Tło wypełnione gradientem po przekątnej o barwach od RGB (36, 45, 220) do RGB (14, 219, 235) w układzie zgodnym ze wzorem na makiecie
R.3.3	Zszywacz w kolorze oryginalnym o wysokości 90 mm (tolerancja ± 1 mm), umiejscowiony w górnej prawej części makiety zgodnie ze wzorem
R.3.4	Obrys zszywacza w kolorze oryginalnym: szerokość 15 pikseli, kolor RGB (36, 45, 220)
R.3.5	Zmieniony kolor barwnych elementów powielonego zszywacza na RGB (215, 143, 53)
R.3.6	Obrys zszywacza w zmienionym kolorze: szerokość 15 pikseli, kolor RGB (14, 219, 235)
R.3.7	Wykonane odbicie w poziomie zszywacza w zmienionym kolorze zgodnie ze wzorem
R.3.8	Zszywacz w zmienionym kolorze umiejscowiony w dolnej lewej części makiety zgodnie ze wzorem
R.4	Rezultat 4: Typografia w pliku <i>PESEL_makieta.psd</i>
R.4.1	Wymiary makiety z ramką wynoszą 180 x 220 mm (tolerancja ± 1 mm)
R.4.2	Teksty: <i>AKCESORIA</i> i <i>BIUROWE</i> wyedytowane krojem pisma Arial Bold, wielkość 36 pkt
R.4.3	Teksty: <i>AKCESORIA</i> i <i>BIUROWE</i> w kolorze RGB (14, 219, 235)
R.4.4	Teksty umieszczone na makiecie zgodnie ze wzorem
R.4.5	Do obydwu tekstów dodany cień
R.4.6	Teksty umieszczone na makiecie zgodnie ze wzorem bez błędów redakcyjnych
R.4.7	Projekt makiety zapisany w trybie koloru RGB z rozdzielczością 300 ppi
R.4.8	Projekt makiety zapisany w folderze <i>PESEL</i> pod nazwą <i>PESEL_makieta</i> w formacie PSD z zachowaniem warstw

R.5	Rezultat 5: Plik do wydruku i wydruk z pliku <i>PESEL_makieta_wydruk.jpg</i>
R.5.1	Plik zapisany pod nazwą <i>PESEL_makieta_wydruk</i> w formacie JPEG i trybie koloru CMYK
R.5.2	W prawym górnym rogu makiety, na zewnątrz ramki, umieszczony nr PESEL w kolorze czarnym
R.5.3	Makieta wyśrodkowana w poziomie dokumentu A4 (+/- 1 mm)
R.5.4	Wielkość makiety na wydruku 180 x 220 mm (+/- 5 mm)
R.5.5	Wydruk zgodny z orientacją papieru
R.5.6	Wydruk o jakości fotograficznej, brak efektu paskowania na wydruku