

Nazwa kwalifikacji:

Wykonywanie i realizacja projektów multimedialnych

Oznaczenie kwalifikacji:

A.25

Numer zadania:

01

Kod arkusza:

A.25-01-01_01_zo

Wersja arkusza:

zo

Lp.	Elementy podlegające ocenie/kryteria oceny
R.1	Rezultat 1: Projektowanie obiektów wektorowych w pliku PESEL_logo.pdf
	<i>Rezultat sprawdzany w programie do grafiki wektorowej</i>
R.1.1	Logo zawiera wyłącznie obiekty wektorowe
R.1.2	Umieszczono piętnaście prostokątów o parametrach: szerokość 150 mm, wysokość 10 mm (nie dopuszcza się kwadratowych modułów w budowie prostokąta)
R.1.3	Prostokąty umieszczone są w styku (nie zachodzą na siebie)
R.1.4	Prostokąty wykonane są wyłącznie w kolorach CMYK (100, 0, 0, 0), CMYK (0, 100, 0, 0), CMYK (0, 0, 100, 0)
R.1.5	Kolejność kolorów prostokątów jest zgodna ze wzorem logo
R.1.6	Litera P wykonana jest w kolorze CMYK (0, 0, 0, 100)
R.1.7	Przy tworzeniu litery P wykorzystano kwadratowe moduły o rozmiarze 10 x 10 mm
R.1.8	Usytuowanie i kształt litery P są zgodne z rysunkiem 2
R.1.9	Widoczna część tła w kolorze: CMYK (0,0,0,0) ma rozmiar 150 x 50 mm
R.2	Rezultat 2: Typografia logo w pliku PESEL_logo.pdf
R.2.1	Napis DRUKARNIA PIKSEL wykonano krojem pisma Tahoma Bold
R.2.2	Wielkość napisu DRUKARNIA PIKSEL 50 pkt
R.2.3	Napis DRUKARNIA PIKSEL został wyjustowany
R.2.4	Napis DRUKARNIA PIKSEL został usytuowany zgodnie ze wzorem logo
R.2.5	Napis DRUKARNIA PIKSEL wykonano w kolorze CMYK (0, 0, 0, 100)
R.2.6	Wymiary logo: szerokość 150 mm, wysokość 200 mm
R.2.7	Plik zapisano w trybie barwnym CMYK
R.2.8	Plik PESEL_logo.pdf zapisano w folderze o nazwie PESEL
R.3	Rezultat 3: Materiały do wykonania animacji w pliku PESEL_logo.jpg
R.3.1	Plik zapisano w trybie barwnym RGB
R.3.2	Plik zapisano w rozdzielczości 72 ppi
R.3.3	Wymiary logo: szerokość 225 pikseli, wysokość 300 pikseli
R.3.4	Logo rastrowe zapisano w formacie JPEG pod nazwą PESEL_logo
R.3.5	Plik PESEL_logo.jpg zapisano w folderze o nazwie PESEL_materiały_do_animacji
R.4	Rezultat 4: Projekt billboardu w pliku billboard_PESEL.psd
	<i>Projekt sprawdzany wyłącznie na podstawie pliku PSD</i>
R.4.1	Parametry pliku: szerokość 750 pikseli i wysokość 300 pikseli
R.4.2	Rozdzielczość pliku 72 ppi, tryb barwny RGB, format zapisu PSD z zachowaniem warstw, nazwa pliku billboard_PESEL
R.4.3	Tło w kolorze: RGB (255, 255, 255), prostokąty w dolnej i górnej części billboardu w kolorze RGB (96, 96, 85)
R.4.4	Logo z pliku PESEL_logo.jpg umieszczono w lewej części billboardu
R.4.5	Treść i usytuowanie napisów są zgodne ze wzorem billboardu (brak błędów redakcyjnych)
R.4.6	Parametry prostokątów: szerokość 525 pikseli, wysokość 75 pikseli
R.4.7	Umieszczono cztery koła o średnicy 125 pikseli
R.4.8	Kolorystyka umieszczonych kół, od lewej strony: RGB (0, 255, 255), RGB (255, 0, 255), RGB (255, 255, 0), RGB (0, 0, 0)
R.4.9	Wszystkie teksty wykonano krojem pisma Tahoma w kolorze RGB (255, 255, 255) o wielkości: www.wydrukpiksel.eu - 36 pkt, introligatornia, naświetlarnia CTP, druk offsetowy, druk wielkoformatowy - 14 pkt, ul. Drukarska 100, 20-305 Lublin tel. 456 456 456 - 24 pkt
R.4.10	Do tekstów: introligatornia, naświetlarnia CTP, druk offsetowy, druk wielkoformatowy dodano cień o dowolnych parametrach
R.5	Rezultat 5: Przebieg animacji w plikach billboard_PESEL.psd oraz billboard_PESEL.gif
	<i>Przebieg animacji sprawdzamy w plikach PSD lub GIF</i>
R.5.1	W pierwszej klatce pojawia się białe tło billboardu oraz wykonane logo
R.5.2	W drugiej klatce animacji pojawia się koło w kolorze RGB (0, 255, 255) oraz napis: introligatornia
R.5.3	W trzeciej klatce animacji pojawia się koło w kolorze RGB (255, 0, 255) oraz napis: naświetlarnia CTP
R.5.4	W czwartej klatce animacji pojawia się koło w kolorze RGB (255, 255, 0) oraz napis: druk offsetowy
R.5.5	W piątej klatce animacji pojawia się koło w kolorze RGB (0, 0, 0) oraz napis: druk wielkoformatowy

R.5.6	W szóstej klatce animacji w górnej części billboardu pojawia się prostokąt w kolorze RGB (96, 96, 85) oraz napis: <i>www.wydrukipiksel.eu</i>
R.5.7	W siódmej klatce animacji w dolnej części billboardu pojawia się prostokąt w kolorze RGB (96, 96, 85) oraz napisy: <i>ul. Drukarska 100, 20-305 Lublin, tel. 456 456 456</i>
R.5.8	Wszystkie elementy pojawiające się w klatkach od 1÷7 pozostają widoczne do końca animacji
R.5.9	Animacja odtwarzana jest jednokrotnie, czas trwania animacji to 14 sekund, czas wyświetlania każdej klatki wynosi 2 sekundy
R.5.10	Animację do internetu zapisano w formacie GIF w trybie koloru RGB