

Nazwa kwalifikacji: **Wykonywanie i realizacja projektów multimedialnych**

Oznaczenie kwalifikacji: **A.25**

Numer zadania: **01**

Wersja arkusza: **SG**

Wypełnia zdający

Numer PESEL zdającego*

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Miejsce na naklejkę z numerem
PESEL i z kodem ośrodka

A.25-01-20.01-SG

Czas trwania egzaminu: **180 minut**

EGZAMIN POTWIERDZAJĄCY KWALIFIKACJE W ZAWODZIE

Rok 2020

CZĘŚĆ PRAKTYCZNA

**PODSTAWA PROGRAMOWA
2012**

Instrukcja dla zdającego

1. Na pierwszej stronie arkusza egzaminacyjnego wpisz w oznaczonym miejscu swój numer PESEL i naklej naklejkę z numerem PESEL i z kodem ośrodka.
2. Na KARCIE OCENY w oznaczonym miejscu przyklej naklejkę z numerem PESEL oraz wpisz:
 - swój numer PESEL*,
 - oznaczenie kwalifikacji,
 - numer zadania,
 - numer stanowiska.
3. Sprawdź, czy arkusz egzaminacyjny zawiera 5 stron i nie zawiera błędów. Ewentualny brak stron lub inne usterki zgłoś przez podniesienie ręki przewodniczącemu zespołu nadzorującego.
4. Zapoznaj się z treścią zadania oraz stanowiskiem egzaminacyjnym. Masz na to 10 minut. Czas ten nie jest wliczany do czasu trwania egzaminu.
5. Czas rozpoczęcia i zakończenia pracy zapisze w widocznym miejscu przewodniczący zespołu nadzorującego.
6. Wykonaj samodzielnie zadanie egzaminacyjne. Przestrzegaj zasad bezpieczeństwa i organizacji pracy.
7. Po zakończeniu wykonania zadania pozostaw arkusz egzaminacyjny z rezultatami oraz KARTĘ OCENY na swoim stanowisku lub w miejscu wskazanym przez przewodniczącego zespołu nadzorującego.
8. Po uzyskaniu zgody zespołu nadzorującego możesz opuścić salę/miejsce przeprowadzania egzaminu.

Powodzenia!

* w przypadku braku numeru PESEL – seria i numer paszportu lub innego dokumentu potwierdzającego tożsamość

Zadanie egzaminacyjne

Wykonaj logo według załączonego wzoru oraz animowany billboard internetowy dla DRUKARNI PIKSEL. W tym celu:

1. W programie do obróbki grafiki wektorowej odwzoruj logo zgodnie z rysunkiem 1.
2. Logo wektorowe zapisz w folderze *PESEL* pod nazwą *PESEL_logo* w trybie barwnym CMYK i rozdzielczości 300 ppi w formacie PDF z możliwością edycji poszczególnych obiektów.
3. Logo wektorowe zapisz w formacie grafiki rastrowej JPEG pod nazwą *PESEL_logo* w trybie barwnym RGB i rozdzielczości 72 ppi, w folderze *PESEL_materiały_do_animacji*.
4. W programie Adobe Photoshop wykonaj animowany billboard internetowy zgodnie z rysunkiem 3 oraz opisem technologicznym i zapisz jego projekt w formacie PSD z zachowaniem warstw pod nazwą *billboard_PESEL* oraz wersję do internetu w formacie GIF pod nazwą *billboard_PESEL*.

Na pulpicie komputera utwórz folder *PESEL* (*PESEL* to Twój Numer PESEL) i umieść w nim pliki oraz foldery o nazwach:

- *PESEL_logo.pdf*,
- folder *PESEL_materiały_do_animacji* z plikiem *PESEL_logo.jpg*,
- *billboard_PESEL.psd*,
- *billboard_PESEL.gif*.

Folder o nazwie *PESEL* nagraj na płytę CD, sprawdź poprawność nagrania, płytę CD opisz swoim numerem PESEL.

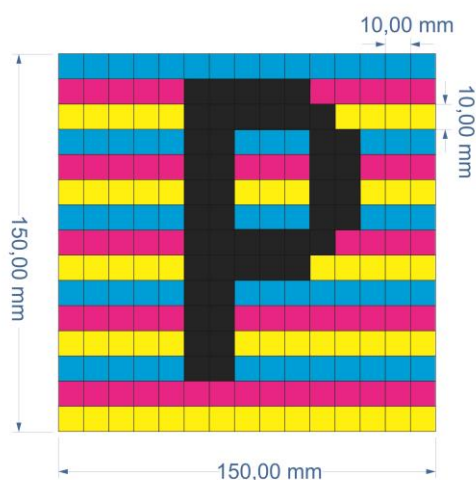
Wymagania dla logo

- logo należy wykonać zgodnie z rysunkiem 1 i opisem technologicznym,



Rysunek 1. Wzór logo

- szerokość 150 mm, wysokość 200 mm,
- tryb barwny CMYK,
- rozdzielczość 300 ppi,
- tło w kolorze CMYK (0, 0, 0, 0),
- 15 prostokątów umieszczonych w styku na białym tle o parametrach: szerokość 150 mm, wysokość 10 mm w kolorach występujących na zmianę: niebieskozielonym CMYK (100, 0, 0, 0), purpurowym CMYK (0, 100, 0, 0) i żółtym CMYK (0, 0, 100, 0) w układzie zgodnym ze wzorem logo (Rysunek 1.),
- parametry napisu *DRUKARNIA PIKSEL*: krój pisma Tahoma pogrubiona lub Tahoma Bold, 50 pkt, kolor CMYK (0, 0, 0, 100), tekst wyjustowany,
- litera P w kolorze CMYK (0, 0, 0, 100) utworzona z kwadratowych modułów o rozmiarze 10x10 mm, zgodnie z rysunkiem 2.



Rysunek 2. Siatka pomocnicza do wykonania litery P

- wykonanie litery P z kwadratowych modułów:

Rząd w siatce pomocniczej (licząc od góry)	Kwadratowy moduł tworzący literę (licząc od lewej strony siatki pomocniczej)
drugi	6, 7, 8, 9, 10
trzeci	6, 7, 8, 9, 10, 11
czwarty, piąty, szósty, siódmy	6, 7, 11, 12
ósmo	6, 7, 8, 9, 10, 11
dziewiąty	6, 7, 8, 9, 10
dziesiąty, jedenasty, dwunasty, trzynasty	6, 7

Wymagania dla logo do wykonania animacji

- logo wektorowe zapisz w folderze *PESEL_materiały_do_animacji* w pliku *PESEL_logo* w formacie grafiki rastrowej o następujących parametrach:
 - format zapisu JPEG,
 - tryb barwny RGB,
 - rozdzielczość 72 ppi,
 - rozmiar 225x300 pikseli.

Wymagania dla billboardu

- billboard należy wykonać zgodnie z zamieszczonym rysunkiem i opisem technologicznym:



Rysunek 3. Wzór billboardu

- szerokość 750, wysokość 300 pikseli,
- tryb barwny RGB,
- rozdzielczość 72 ppi,
- tło w kolorze RGB (255, 255, 255),
- logo z pliku *PESEL_logo.jpg* umieszczone w lewej części billboardu,
- dwa prostokąty umieszczone w górnej i dolnej części billboardu o parametrach: szerokość 525 pikseli, wysokość 75 pikseli, kolor RGB (96, 96, 85),
- cztery koła o średnicy 125 pikseli w kolorystyce od lewej strony: RGB (0, 255, 255), RGB (255, 0, 255), RGB (255, 255, 0), RGB (0, 0, 0),
- parametry tekstów:
 - *www.wydrupiksel.eu*: krój pisma Tahoma, 36 pkt, kolor RGB (255, 255, 255),
 - *introligatornia, naświetlarnia CTP, druk offsetowy, druk wielkoformatowy*: krój pisma Tahoma, 14 pkt, kolor RGB (255, 255, 255), do tekstów dodano cień o dowolnych parametrach,
 - *ul. Drukarska 100, 20-305 Lublin, tel. 456 456 456*: krój pisma Tahoma, 24 pkt, kolor RGB (255, 255, 255).

Przebieg oraz opis technologiczny animacji

- Animację poklatkową sporządź w programie Adobe Photoshop i zapisz:
 - jako projekt w pliku *billboard_PESEL.psd* z zachowaniem warstw,
 - wersję do internetu w pliku *billboard_PESEL.gif* w trybie koloru RGB,
- W opcjach wykonywania animacji należy wybrać jednokrotne odtwarzanie animacji.

Kolejny numer klatki	Czas wyświetlania jednej klatki	Elementy pojawiające się w danej klatce	Numery klatek w których pojawiający się element jest wyświetlany
Klatka 1	2 sekundy	Białe tło billboardu oraz wykonane logo	Klatki: 1÷7
Klatka 2	2 sekundy	Koło w kolorze RGB (0, 255, 255) oraz napis: <i>introligatornia</i>	Klatki: 2÷7
Klatka 3	2 sekundy	Koło w kolorze RGB (255, 0, 255) oraz napis: <i>naświetlarnia CTP</i>	Klatki: 3÷7
Klatka 4	2 sekundy	Koło w kolorze RGB (255, 255, 0) oraz napis: <i>druk offsetowy</i>	Klatki: 4÷7
Klatka 5	2 sekundy	Koło w kolorze RGB (0, 0, 0) oraz napis: <i>druk wielkoformatowy</i>	Klatki: 5÷7
Klatka 6	2 sekundy	Prostokąt w górnej części billboardu w kolorze RGB (96, 96, 85) oraz napis: <i>www.wydruki-piksel.eu</i>	Klatki: 6÷7
Klatka 7	2 sekundy	Prostokąt w dolnej części billboardu w kolorze RGB (96, 96, 85) oraz napisy: <i>ul. Drukarska 100, 20-305 Lublin, tel. 456 456 456</i>	Klatka 7
Ilość klatek animacji: 7 klatek	Czas trwania animacji: 14 sekund		

Czas przeznaczony na wykonanie zadania wynosi 180 minut.

Ocenie podlegać będzie 5 rezultatów:

- projektowanie obiektów wektorowych w pliku *PESEL_logo.pdf*,
- typografia logo w pliku *PESEL_logo.pdf*,
- materiały do wykonania animacji w pliku *PESEL_logo.jpg*,
- projekt billboardu w pliku *billboard_PESEL.psd*,
- przebieg animacji w plikach *billboard_PESEL.psd* oraz *billboard_PESEL.gif*.

Wypełnia zdający

**Do arkusza egzaminacyjnego dołączam płytę CD opisaną numerem PESEL

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

, której jakość nagrania została przeze mnie sprawdzona.**

Wypełnia Przewodniczący ZN

Potwierdzam, że do arkusza egzaminacyjnego dołączona jest płyta CD, opisana numerem PESEL zdającego.

.....
Czytelny podpis Przewodniczącego ZN