

Nazwa kwalifikacji: **Realizacja projektów multimedialnych**

Oznaczenie kwalifikacji: **AU.28**

Wersja arkusza: **SG**

Czas trwania egzaminu: **60 minut**

AU.28-SG-22.01

EGZAMIN POTWIERDZAJĄCY KWALIFIKACJE W ZAWODZIE

Rok 2022

CZĘŚĆ PISEMNA

**PODSTAWA PROGRAMOWA
2017**

Instrukcja dla zdającego

1. Sprawdź, czy arkusz egzaminacyjny zawiera 11 stron. Ewentualny brak stron lub inne usterki zgłoś przewodniczącemu zespołu nadzorującego.
2. Do arkusza dołączona jest KARTA ODPOWIEDZI, na której w oznaczonych miejscach:
 - wpisz oznaczenie kwalifikacji,
 - zamaluj kratkę z oznaczeniem wersji arkusza,
 - wpisz swój numer PESEL*,
 - wpisz swoją datę urodzenia,
 - przyklej naklejkę ze swoim numerem PESEL.
3. Arkusz egzaminacyjny zawiera test składający się z 40 zadań.
4. Za każde poprawnie rozwiązane zadanie możesz uzyskać 1 punkt.
5. Aby zdać część pisemną egzaminu musisz uzyskać co najmniej 20 punktów.
6. Czytaj uważnie wszystkie zadania.
7. Rozwiązania zaznaczaj na KARCIE ODPOWIEDZI długopisem lub piórem z czarnym tuszem/atramentem.
8. Do każdego zadania podane są cztery możliwe odpowiedzi: A, B, C, D. Odpowiada im następujący układ krerek w KARCIE ODPOWIEDZI:

A	B	C	D
---	---	---	---

9. Tylko jedna odpowiedź jest poprawna.
10. Wybierz właściwą odpowiedź i zamaluj kratkę z odpowiadającą jej literą – np., gdy wybrałeś odpowiedź „A”:

	B	C	D
---	---	---	---

11. Staraj się wyraźnie zaznaczać odpowiedzi. Jeżeli się pomylisz i błędnie zaznaczysz odpowiedź, otocz ją kółkiem i zaznacz odpowiedź, którą uważasz za poprawną, np.

	B	C	
---	---	---	---

12. Po rozwiązaniu testu sprawdź, czy zaznaczyłeś wszystkie odpowiedzi na KARCIE ODPOWIEDZI i wprowadziłeś wszystkie dane, o których mowa w punkcie 2 tej instrukcji.

Pamiętaj, że oddajesz przewodniczącemu zespołu nadzorującego tylko KARTĘ ODPOWIEDZI.

Powodzenia!

* w przypadku braku numeru PESEL – seria i numer paszportu lub innego dokumentu potwierdzającego tożsamość

Zadanie 1.

Która aplikacja umożliwia montaż i obróbkę filmów?

- A. Audacity
- B. CameraRAW
- C. Adobe Acrobat
- D. Adobe Premiere

Zadanie 2.

Które narzędzie programu Adobe Photoshop pozwoli wyretuszować drobne „kropki” z zeskanowanej starej fotografii?

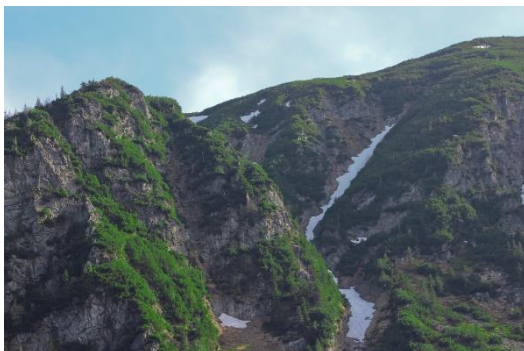
- A. Gradient.
- B. Kadrowanie.
- C. Szybkie zaznaczanie.
- D. Punktowy pędzel korygujący.

Zadanie 3.

Które oprogramowanie umożliwia tworzenie i edytowanie grafiki rastrowej?

- A. WinRAR, Audacity, Paint
- B. Corel Painter, CorelDRAW, Inkscape
- C. Adobe Photoshop, Adobe Lightroom, GIMP
- D. Windows Movie Maker, Pinnacle Studio, Adobe Acrobat

Zadanie 4.



obraz oryginalny



obraz po modyfikacji

Które polecenie zapewnia w programie Adobe Photoshop uzyskanie obrazu po modyfikacji z obrazu oryginalnego?

- A. Obraz / Dopasowania / Jaskrawość
- B. Obraz / Dopasowania / Mapa gradientu
- C. Warstwa / Nowa warstwa dopasowania / Próg
- D. Warstwa / Nowa warstwa dopasowania / Czarno-biały

Zadanie 5.



Wskaż obowiązek spoczywający na właścicielu strony internetowej, który zamierza wykorzystać na stronie zdjęcia oznaczone zamieszczonymi symbolami licencji *creative commons*.

- A. Wyłącznie uznania autorstwa.
- B. Użycia w celach niekomercyjnych.
- C. Uznania autorstwa, na tych samych warunkach.
- D. Użycia komercyjnego, na tych samych warunkach.

Zadanie 6.

Wraz ze wzrostem stopnia kompresji digitalizowanego materiału dźwiękowego

- A. zwiększa się ilość kanałów.
- B. zmniejsza się ilość kanałów.
- C. polepsza się jakość dźwięku.
- D. pogarsza się jakość dźwięku.

Zadanie 7

Która ilustracja wskazuje na zastosowanie polecenia Warstwa/Styl warstwy w programie Adobe Photoshop?



Ilustracja 1.



Ilustracja 2.



Ilustracja 3.



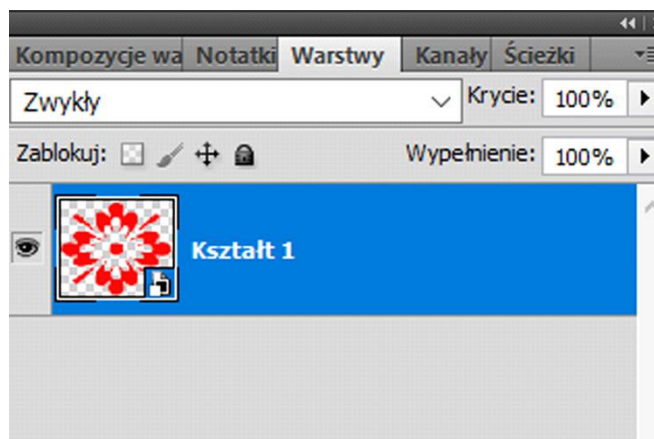
Ilustracja 4.

- A. Ilustracja 1.
- B. Ilustracja 2.
- C. Ilustracja 3.
- D. Ilustracja 4.

Zadanie 8.

Na rysunku przedstawiono panel programu Adobe Photoshop zawierający warstwę

- A. korygującą.
- B. dopasowania.
- C. z maską przycinającą.
- D. z obiektem inteligentnym.



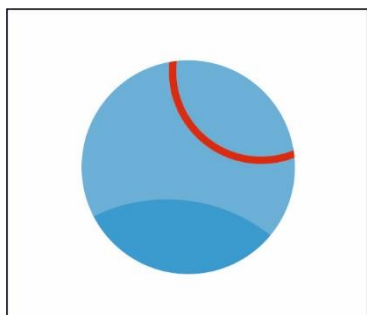
Zadanie 9.

W programach Adobe Photoshop oraz Illustrator odwzorowanie nieregularnych kształtów z bitmapy do projektowania obiektu wektorowego wykonuje się, używając narzędzia

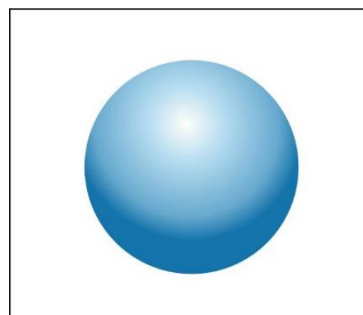
- A. pióro.
- B. pędzel.
- C. stempel.
- D. kropłomierz.

Zadanie 10.

Na której ilustracji przedstawiono obiekt wektorowy z wypełnieniem tonalnym?



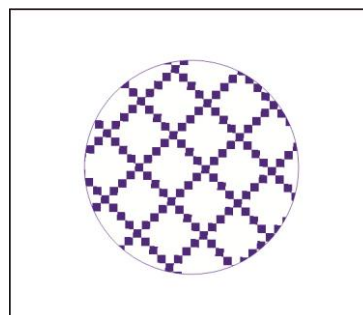
Ilustracja 1.



Ilustracja 2.



Ilustracja 3.



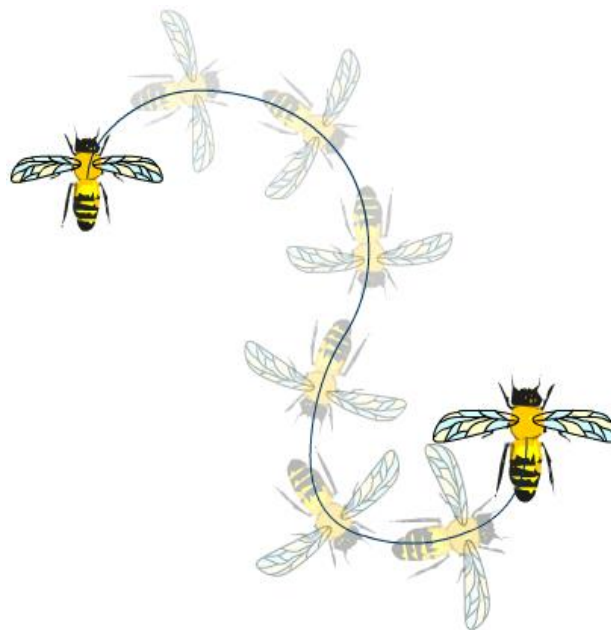
Ilustracja 4..

- A. Na ilustracji 1.
- B. Na ilustracji 2.
- C. Na ilustracji 3.
- D. Na ilustracji 4.

Zadanie 11.

Który efekt animacji obiektu obrazuje rysunek?

- A. Efekt ruchu.
- B. Efekt obrotu.
- C. Efekt kształtu.
- D. Efekt skalowania.



Zadanie 12.

Oś czasu to nazwa panelu programu graficznego

- A. umożliwiającego cofanie wykonanych czynności.
- B. niezbędnego do wykonania animacji poklatkowej.
- C. umożliwiającego zastosowanie sekwencji wsadowej typu droplet.
- D. niezbędnego do wykonania migawek utrwalających aktualny stan zdjęcia.

Zadanie 13.

Techniki animacji ruchu obiektów 3D po ścieżce **nie obejmują** animowania

- A. obrazów rastrowych.
- B. obiektów wektorowych.
- C. parametrów źródeł światła.
- D. parametrów cieniowania obiektu.

Zadanie 14.

Interfejsem służącym do przesyłania cyfrowego sygnału audio i wideo o wysokiej przepustowości jest

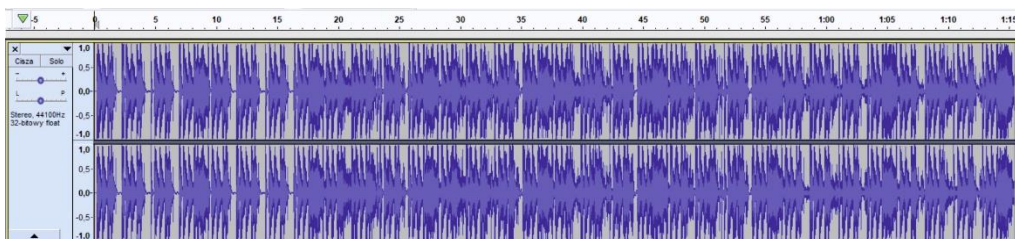
- A. DVI
- B. VGA
- C. DVIX
- D. HDMI

Zadanie 15.

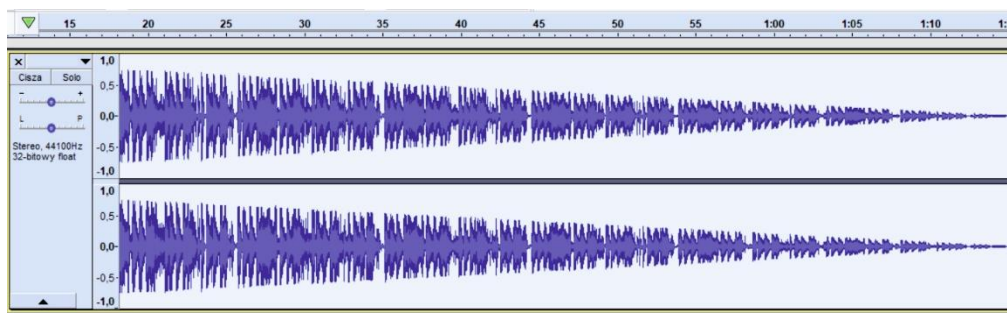
Który parametr pliku zawierającego materiał wideo ma bezpośredni wpływ na jakość szczegółów wyświetlanego obrazu?

- A. Liczba klatek.
- B. Tryb koloru.
- C. Rozdzielczość.
- D. Rozmiar klatek kluczowych.

Zadanie 16.



przed zastosowaniem efektu



po zastosowaniu efektu

Który efekt dźwiękowy zastosowano w programie Audacity do sygnału akustycznego, jeżeli przebieg czasowy sygnału przed zmianą przedstawiono na ilustracji *przed zastosowaniem efektu* a po zmianie na ilustracji *po zastosowaniu efektu*?

- A. Efekt *zmień tempo*
- B. Efekt *stopniowe ściszenie dźwięku*
- C. Efekt *stopniowe wzmacnianie dźwięku*
- D. Efekt *wzmocnienia siły głosu bas i sopran*

Zadanie 17.

AVI jest formatem zapisu

- A. wyłącznie ścieżek audio.
- B. wyłącznie ścieżek wideo.
- C. szablonu strony internetowej.
- D. ścieżek audio i obrazów wideo.

Zadanie 18.

Który program jest dedykowany do modelowania obiektów 3D?

- A. Gimp
- B. Blender
- C. IfranView
- D. Ashampoo

Zadanie 19.

Materiał cyfrowy do modelowania 3D można pozyskać z rzeczywistego przedmiotu przez wykonanie

- A. skanowania 3D.
- B. animowania 3D.
- C. stylizacji bitmapy bryłą 3D.
- D. wektoryzacji bitmapy z zastosowaniem efektu 3D.

Zadanie 20.

Jedna z technik druku 3D polega na

- A. termicznym wgrzaniu w materiał wcześniej przygotowanego rysunku.
- B. nakładaniu kolejnych warstw materiału tworzących obiekt na stole roboczym.
- C. wykonaniu formy drukowej, którą naciąga się na perforowany cylinder drukujący.
- D. tworzeniu obrazu proszkowego, który następnie jest przenoszony na podłoże drukowe.

Zadanie 21.

Który materiał eksploatacyjny jest stosowany do drukowania na drukarce 3D?

- A. Toner.
- B. Filament.
- C. Folia wylewana.
- D. Tusz solwentowy.

Zadanie 22.

Przed rozpoczęciem archiwizacji zasobów należy

- A. posortować pliki i zapisać ich kopie w formacie PDF.
- B. pogrupować wszystkie warstwy obrazu cyfrowego a następnie je scalić.
- C. posortować pliki tekstowe, graficzne oraz muzyczne umieszczając je w osobnych folderach.
- D. pogrupować wszystkie elementy na warstwach oraz zamienić tekst i obiekty na krzywe Beziera.

Zadanie 23.

W których formatach należy skatalogować obrazy grafiki rastrowej przeznaczone do zamieszczenia w prezentacji multimedialnej?

- A. TIFF, AI
- B. PSD, BMP
- C. JPEG, PNG
- D. RAW, CDR

Zadanie 24.

Które narzędzie Adobe Photoshop umożliwia automatyczne zaznaczenie części obrazu o podobnych odcieniach barwy?

- A. Magiczna różdżka.
- B. Pędzel korygujący.
- C. Lasso wielokątne.
- D. Gumka tła.

Zadanie 25.

Formatami zapisu broszury informacyjnej w postaci publikacji elektronicznej przeznaczonej do wyświetlania w internecie są

- A. AI, PDF
- B. CSV, PSD
- C. PDF, EPUB
- D. DWG, EPUB

Zadanie 26.

Na rysunku przedstawiono

- A. wersaliki.
- B. majuskuły.
- C. szeryfowy krój pisma.
- D. bezszeryfowy krój pisma.

**Zadanie 27.**

W języku HTML znacznik <meta> zawiera

- A. treść dokumentu.
- B. nazwę dokumentu.
- C. opisy i słowa kluczowe, które są wykorzystywane przez serwisy wyszukiujące.
- D. blok informacji widocznych dopiero w momencie rozwinięcia go przez użytkownika.

Zadanie 28.

Na której ilustracji przedstawiono kompozycję centralną rytmiczną?



Ilustracja 1.



Ilustracja 2.



Ilustracja 3.



Ilustracja 4.

- A. Na ilustracji 1.
- B. Na ilustracji 2.
- C. Na ilustracji 3.
- D. Na ilustracji 4.

Zadanie 29.

Blok tekstu, który został wyjustowany,

- A. jest zawsze podzielony na dwa łamy.
- B. ma wszystkie wiersze tej samej szerokości.
- C. ma wszystkie linie tekstu wyrównane do lewej strony.
- D. ma wszystkie linie tekstu wyrównane do prawej strony.

Zadanie 30.

Ile maksymalnie wierszy umieszczonych na jednym slajdzie prezentacji pozwala zachować jego czytelność?

- A. 6 wierszy.
- B. 10 wierszy.
- C. 15 wierszy.
- D. 30 wierszy.

Zadanie 31.

Wykonanie prezentacji multimedialnej należy rozpocząć od

- A. podglądu prezentacji.
- B. wstawienia opisu slajdów.
- C. wyboru gotowego motywu lub własnego stylu graficznego prezentacji.
- D. utworzenia slajdu końcowego z podsumowaniem informacji zawartych w prezentacji.

Zadanie 32.

W celu skonfigurowania zaawansowanych opcji pokazu slajdów prezentacji multimedialnej wykonanej w programie PowerPoint należy wybrać polecenie

- A. Widok/Widok konspektu.
- B. Widok/Sortowanie slajdów.
- C. Pokaz slajdów/Próba tempa.
- D. Pokaz slajdów/Przygotuj pokaz slajdów.

Zadanie 33.

Projektując tło prezentacji w kolorze białym, składowym chromatycznym RGB należy przypisać wartości

- A. 0, 0, 0
- B. 0, 0, 255
- C. 255, 255, 0
- D. 255, 255, 255

Zadanie 34.

Montaż przedstawiony na rysunku możliwy jest do wykonania w programie

- A. Adobe Flash
- B. Adobe Illustrator
- C. Adobe Photoshop
- D. Adobe Audition



Zadanie 35.

Który efekt umożliwia czasowe pojawianie się i zanikanie elementów banera reklamowego?

- A. Dyfuzji.
- B. Animacji.
- C. Rasteryzacji.
- D. Fragmentacji.

Zadanie 36.

Polecenie Filtr/Korekta obiektywu w programie Adobe Photoshop umożliwia

- A. usunięcie lub dodanie efektu ziarna.
- B. usunięcie lub dodanie efektu winiety.
- C. wzmocnienie lub osłabienie parametru ekspozycji.
- D. wzmocnienie lub osłabienie parametru balansu bieli.

Zadanie 37.

W celu wykorzystania plików .psd do tworzenia fotokastu należy

- A. zrasteryzować plik.
- B. zwektoryzować plik.
- C. zmienić format pliku.
- D. zmienić rozdzielczość pliku.

Zadanie 38.

Który odcień koloru odpowiada zapisowi #00FF00?

- A. Biały.
- B. Czarny.
- C. Zielony.
- D. Czerwony.

Zadanie 39.

Atrybut <font-size> odpowiada za

- A. styl kroju pisma.
- B. rozmiar czcionki.
- C. grubość czcionki.
- D. odmianę kroju pisma.

Zadanie 40.

W celu opublikowania rastrowego obrazu cyfrowego w internecie należy nadać mu parametry:

- A. tryb barwny RGB, rozdzielczość 72 ppi, jak największy rozmiar pliku.
- B. tryb barwny RGB, rozdzielczość 72 ppi, jak najmniejszy rozmiar pliku.
- C. tryb barwny CMYK, rozdzielczość 96 ppi, jak największy rozmiar pliku.
- D. tryb barwny CMYK, rozdzielczość 96 ppi, jak najmniejszy rozmiar pliku.