

Nazwa
kwalifikacji:

Realizacja projektów multimedialnych

Oznaczenie
kwalifikacji:

AU.28

Numer zadania:

01

Kod arkusza:

AU.28-01-23.01-SG_popr

Wersja arkusza:

SG

Lp.	Elementy podlegające ocenie/kryteria oceny
R.1	Rezultat 1: Elementy graficzne do wykonania projektów
	<i>Bitmapa: klatka może być oceniana bezpośrednio w layoutcie strony internetowej. R.1.8-R.1.9. oceniane wyłącznie na podstawie pliku wektorowego</i>
R.1.1	Bitmapa klatka wykadrowana do szerokości 1200 px z zachowaniem proporcji
R.1.2	Bitmapa klatka jest w barwach achromatycznych
R.1.3	Bitmapa azjatycka ma wymiar 400 x 250 px
R.1.4	Bitmapa azjatycka ma wyselekcjonowany element z zachowaniem koloru zgodnie ze szkicem, z pozostałych obszarów fotografii usunięty jest kolor
R.1.5	Bitmapa śródziemnomorska ma wymiar 400 x 250 px
R.1.6	Bitmapa śródziemnomorska ma wyselekcjonowany element z zachowaniem koloru zgodnie ze szkicem, z pozostałych obszarów fotografii usunięty jest kolor
R.1.7	Grafika logo posiada wymiar 80 x 100 px
R.1.8	Logo posiada elementy o kształtach zgodnych ze szkicem w kolorze RGB (255, 255, 255), obrys 3 punkty, kolor obrysu RGB (0, 0, 0)
R.1.9	Tekst MENU Arial Bold 18 punktów, kolor RGB (255, 255, 255), obrys 1 punkt RGB (0, 0, 0)
R.1.10	Wszystkie bitmapy są w rozdzielczości 72 ppi i nie są zniekształcone
R.2	Rezultat 2: Layout strony internetowej
	<i>Ocena na podstawie pliku PSD z projektem strony internetowej</i>
R.2.1	Dokument programu Adobe Photoshop ma rozmiar: 1200 x 1400 px
R.2.2	Parametry projektu: tryb RGB i rozdzielczość 72 ppi
R.2.3	Element GŁÓWKA posiada: tło RGB (123, 3, 3), tekst Arial Bold 18 punktów, RGB (255, 255, 255)
R.2.4	Element KLATKA WIDEO posiada fotografię klatka z kryciem 50%
R.2.5	Element KLATKA WIDEO posiada logotyp: tekst Arial Bold 72 punkty, RGB (123, 3, 3), znak wideo RGB (255, 255, 255)
R.2.6	Element KLATKA WIDEO posiada kółka aktywności strony: trzy kółka 30 x 30 px ± 3 px, obrys RGB (255, 255, 255), pierwsze kółko wypełnienie RGB (123, 3, 3), pozostałe brak wypełnienia
R.2.7	Element START posiada fotografie – azjatycka, śródziemnomorska z zachowaniem bocznych marginesów 120 px ± 1 px
R.2.8	Element START posiada zakładkę – tekst Arial Bold 24 punkty, RGB (123, 3, 3)
R.2.9	Baner ustytuowany zgodnie ze szkicem w odległości 1065 px od górnej krawędzi layoutu (ocena położenia ±3 px)
R.2.10	Element STOPKA posiada: tło RGB (123, 3, 3), tekst kuchnieswiata.pl – Arial Regular 72 punkty, RGB (255, 255, 255)
R.3	Rezultat 3: Projekt banera
	<i>Ocena na podstawie pliku PSD z projektem banera lub z projektem strony internetowej</i>
R.3.1	Dokument programu Adobe Photoshop ma rozmiar: 1200 x 150 px
R.3.2	Tryb koloru RGB i rozdzielczość 72 ppi
R.3.3	Baner posiada żółto-zielone tło gradientowe, o przebiegu zgodnym ze wzorem
R.3.4	Baner posiada logo wyśrodkowane w pionie
R.3.5	Logo na banerze ma zachowaną przezroczystość tła
R.3.6	Baner posiada tekst Smacznie i zdrowo: Arial Bold 36 punkty, RGB (123, 3, 3)
R.3.7	Baner posiada prostokąt 200 x 50 px ± 1 px w kolorze RGB (123, 3, 3)
R.3.8	Baner posiada tekst ZAPRASZAMY Arial Bold 24 punkty, RGB (255, 255, 255)
R.3.9	Elementy graficzne banera rozmieszczone z zachowaniem bocznych marginesów 120 px ± 1 px
R.4	Rezultat 4: Przebieg animacji banera
	<i>R.4.1÷R.4.7 - Ocena na podstawie pliku PSD lub GIF</i>
R.4.1	Czas trwania animacji 5 s ±0,5
R.4.2	Szybkość odtwarzania 30 kl/s animacja odtwarzana w pętli
R.4.3	Tło banera i Logo widoczne ze 100% kryciem przez cały czas trwania animacji

R.4.4	Tekst Smacznie i zdrowo: widoczne ze 100% kryciem przez cały czas trwania animacji
R.4.5	Prostokąt pojawia się w sposób płynny w zakresie krycia od 0 do 100%. Prostokąt widoczny z kryciem 100% do końca trwania animacji.
R.4.6	Tekst ZAPRASZAMY: 2–3 s pojawiają się, 3–4 s. zanika, 4–5 s. pojawia się ponownie
R.4.7	Tekst ZAPRASZAMY pojawia się i zanika w sposób płynny w zakresie krycia od 0 do 100% w miejscu wskazanym na szkicu
R.4.8	Plik GIF zapisany z zachowaniem animacji
R.5	Rezultat 5: Skatalogowane materiały graficzne
<i>W katalogu kuchnia_PESEL znajdują się:</i>	
R.5.1	plik PSD pod nazwą <i>layout</i>
R.5.2	plik PSD pod nazwą <i>baner</i>
R.5.3	plik GIF pod nazwą <i>baner</i>
R.5.4	przygotowane bitmapy <i>klatka</i> , <i>azjatycka</i> , <i>śródziemnomorska</i> jako pliki JPEG
R.5.5	plik wektorowy z logo pod nazwą <i>logo</i>
R.5.6	plik PNG z logo pod nazwą <i>logo</i>