

Nazwa kwalifikacji: **Realizacja projektów multimedialnych**

Oznaczenie kwalifikacji: **AU.28**

Numer zadania: **01**

Wersja arkusza: **SG**

Wypełnia zdający

Numer PESEL zdającego*

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Miejsce na naklejkę z numerem
PESEL i z kodem ośrodka

Czas trwania egzaminu: **180** minut.

AU.28-01-23.01-SG

EGZAMIN POTWIERDZAJĄCY KWALIFIKACJE W ZAWODZIE

Rok 2023

CZĘŚĆ PRAKTYCZNA

**PODSTAWA PROGRAMOWA
2017**

Instrukcja dla zdającego

1. Na pierwszej stronie arkusza egzaminacyjnego wpisz w oznaczonym miejscu swój numer PESEL i naklej naklejkę z numerem PESEL i z kodem ośrodka.
2. Na **KARCIE OCENY** w oznaczonym miejscu przyklej naklejkę z numerem PESEL oraz wpisz:
 - swój numer PESEL*,
 - oznaczenie kwalifikacji,
 - numer zadania,
 - numer stanowiska.
3. Sprawdź, czy arkusz egzaminacyjny zawiera 5 stron i nie zawiera błędów. Ewentualny brak stron lub inne usterki zgłoś przez podniesienie ręki przewodniczącemu zespołu nadzorującego.
4. Zapoznaj się z treścią zadania oraz stanowiskiem egzaminacyjnym. Masz na to 10 minut. Czas ten nie jest wliczany do czasu trwania egzaminu.
5. Czas rozpoczęcia i zakończenia pracy zapisze w widocznym miejscu przewodniczący zespołu nadzorującego.
6. Wykonaj samodzielnie zadanie egzaminacyjne. Przestrzegaj zasad bezpieczeństwa i organizacji pracy.
7. Po zakończeniu wykonania zadania pozostaw arkusz egzaminacyjny z rezultatami oraz **KARTĘ OCENY** na swoim stanowisku lub w miejscu wskazanym przez przewodniczącego zespołu nadzorującego.
8. Po uzyskaniu zgody zespołu nadzorującego możesz opuścić salę/miejsce przeprowadzania egzaminu.

Powodzenia!

* w przypadku braku numeru PESEL – seria i numer paszportu lub innego dokumentu potwierdzającego tożsamość

Zadanie egzaminacyjne

Przygotuj layout strony internetowej oraz 5 sekundowy animowany baner do wyświetlania na tej stronie. Elementy graficzne do projektów, layout strony internetowej oraz baner wykonaj zgodnie ze szkicami i z opisem technologicznym.

Bitmapy potrzebne do wykonania zadania umieszczone są na pulpicie komputera w skompresowanym folderze **AU.28_materialy_1** zabezpieczonym hasłem **zd_01**

W folderze *kuchnia_PESEL* na pulpicie komputera zamieść:

- layout strony internetowej w pliku otwartym *layout.psd* z zachowaniem warstw,
- baner animowany w pliku otwartym *baner.psd* z zachowaniem warstw, a także w pliku *baner.gif*,
- przygotowane bitmapy *klatka.jpg*, *śródziemnomorska.jpg*, *azjatycka.jpg*,
- logo jako plik wektorowy i PNG pod nazwą *logo*.

Folder *kuchnia_PESEL* nagraj na płytę CD, sprawdź poprawność nagrania. Płytę opisz swoim numerem PESEL.

Szkic layoutu strony internetowej



Opis wykonania layoutu strony internetowej

Layout - dokument programu Adobe Photoshop: 1200 x 1400 px, tryb koloru RGB, 72 ppi.

Wszystkie elementy layoutu wykonaj zgodnie z opisem technologicznym oraz szkicem.

GŁÓWKA

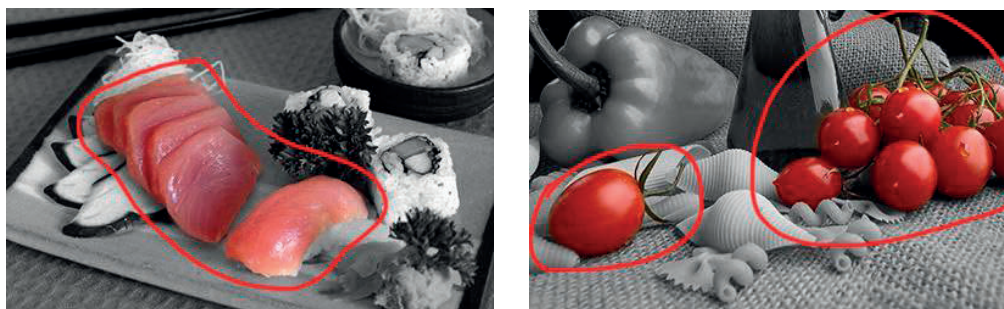
- tło: RGB (123, 3, 3),
- teksty: Arial Bold, 18 punktów, kolor RGB (255, 255, 255).

KLATKA WIDEO

- fotografia *klatka*: wykadrowana do wielkości klatki wideo, przekonwertowana do skali szarości, krycie 50%,
- logotyp: litery - Arial Bold 72 punkty, RGB (123, 3, 3), znak video - RGB (255, 255, 255),
- kółka aktywności strony: 30 x 30 px, obrys wewnętrzny 3 px, RGB (255, 255, 255), pierwsze kółko wypełnienie RGB (123, 3, 3), drugie i trzecie brak wypełnienia.

START

Fotografie *azjatycka*, *śródziemnomorska* – wymiary 400 x 250 px, główne motywy pozostawione w kolorze, tło achromatyczne, zachowana dokładność wyodrębniania obszarów barwnych.



Zakładka:

- teksty: Arial Bold, 24 punkty, RGB (123, 3, 3).

BANER

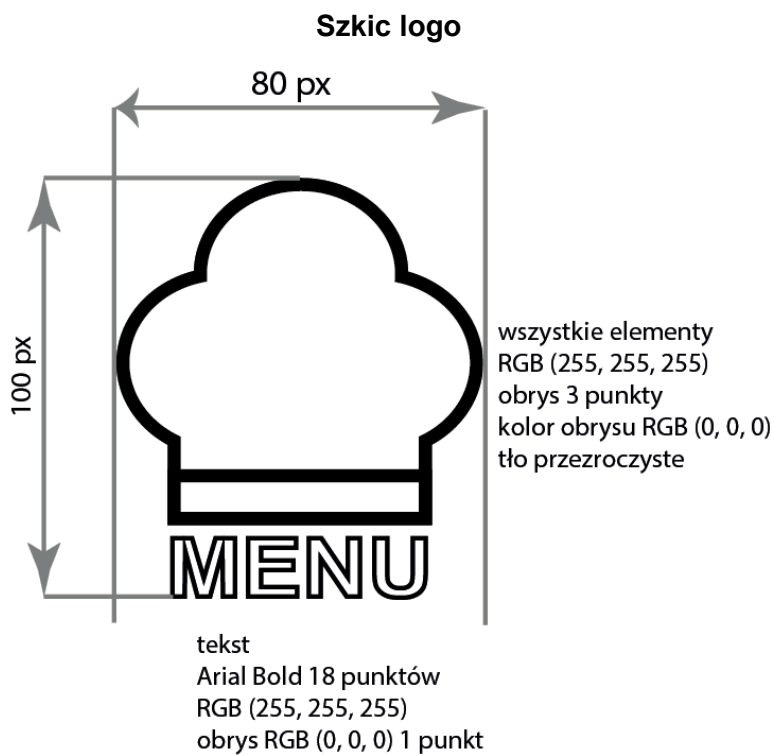
- wymiary: 1200 x 150 px

STOPKA

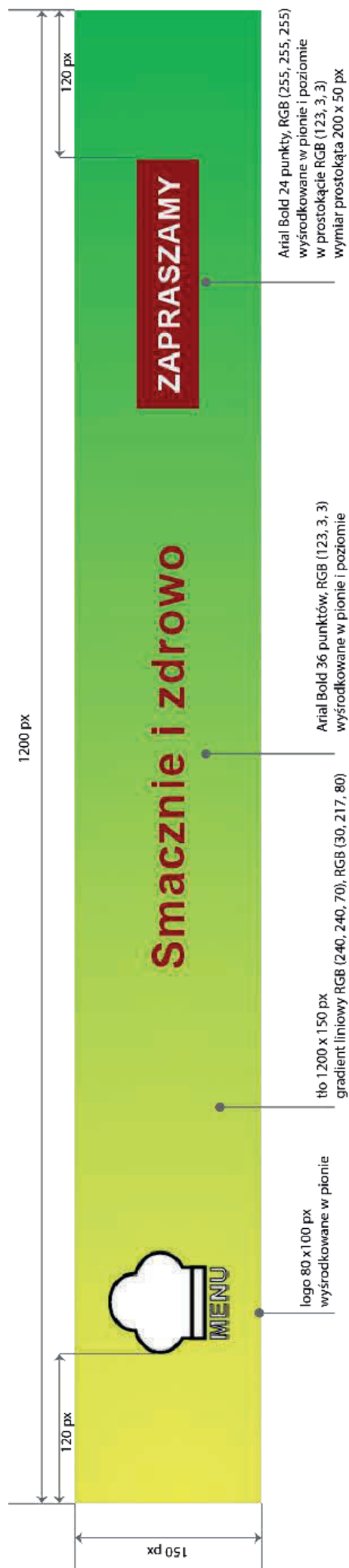
- tło: 1200 x 135 px, RGB (123, 3, 3),
- tekst *kuchnieswiata.pl*: Arial Regular 72 punkty, RGB (255, 255, 255), wyśrodkowany w pionie i poziomie.

Opis wykonania animowanego banera

- dokument programu Adobe Photoshop 1200 x 150 px, tryb koloru RGB, 72 ppi,
- logo na banerze ma zachowaną przezroczystość tła.



Szkic banera



Przebieg animacji banera:

- Czas trwania animacji 5 s
 - Szybkość odtwarzania 30 kl/s
- Animacja odtwarzana w pętli

1. Gradientowe tło, logo, tekst „Smacznie i zdrowo” widoczne ze 100% kryciem przez cały czas trwania animacji.
2. Prostokąt RGB (123, 3, 3) i tekst ZAPRASZAMY: 2 – 3 s pojawiają się w sposób płynny w zakresie krycia od 0% do 100% w miejscu wskazanym na szkicu. Prostokąt widoczny z kryciem 100% do końca trwania animacji.
3. Tekst ZAPRASZAMY: 3 – 4 s zanika w sposób płynny w zakresie krycia od 100% do 0%.
4. Tekst ZAPRASZAMY: 4 – 5 s pojawia się w sposób płynny w zakresie krycia od 0% do 100% w miejscu wskazanym na szkicu.

Czas przeznaczony na wykonanie zadania wynosi 180 minut.

Ocenie podlegać będzie 5 rezultatów:

- elementy graficzne do wykonania projektów,
- layout strony internetowej,
- projekt banera,
- przebieg animacji banera,
- skatalogowane materiały graficzne.

