

Nazwa kwalifikacji: **Realizacja projektów graficznych i multimedialnych**
Symbol kwalifikacji: **AUD.05**
Numer zadania: **01**
Wersja arkusza: **SG**

Wypełnia zdający

Numer PESEL zdającego*

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Numer stanowiska

--	--	--

Miejsce na naklejkę z numerem
PESEL i z kodem ośrodka

Czas trwania egzaminu: **180** minut

AUD.05-01-26.01-SG

EGZAMIN ZAWODOWY

Rok 2026

CZĘŚĆ PRAKTYCZNA

**PODSTAWA PROGRAMOWA
2019**

Instrukcja dla zdającego

1. Na pierwszej stronie arkusza egzaminacyjnego wpisz w oznaczonym miejscu swój numer PESEL*, numer stanowiska i naklej naklejkę** z numerem PESEL i z kodem ośrodka.
2. Sprawdź, czy arkusz egzaminacyjny zawiera 5 stron i nie zawiera błędów. Ewentualny brak stron lub inne usterki zgłoś przez podniesienie ręki przewodniczącemu zespołu nadzorującego.
3. Zapoznaj się z treścią zadania oraz stanowiskiem egzaminacyjnym. Masz na to 10 minut. Czas ten nie jest wliczany do czasu trwania egzaminu.
4. Czas rozpoczęcia i zakończenia pracy zapisze w widocznym miejscu przewodniczący zespołu nadzorującego.
5. Wykonaj samodzielnie zadanie egzaminacyjne. Przestrzegaj zasad bezpieczeństwa i organizacji pracy.
6. Po zakończeniu wykonania zadania pozostaw arkusz egzaminacyjny z rezultatami wykonania zadania na swoim stanowisku lub w miejscu wskazanym przez przewodniczącego zespołu nadzorującego.
7. Po uzyskaniu zgody zespołu nadzorującego możesz opuścić salę/miejsce przeprowadzania egzaminu.

Powodzenia!

* w przypadku braku numeru PESEL – seria i numer paszportu lub innego dokumentu potwierdzającego tożsamość

** w przypadku otrzymania naklejki

Zadanie egzaminacyjne

Przygotuj animację ze ścieżką dźwiękową oraz elementy graficzne zgodnie z opisem technologicznym. Do wykonania zadania wykorzystaj pliki umieszczone w folderze **AUD.05-01-26.01-SG-materiały** zabezpieczonym hasłem **Grafika123**

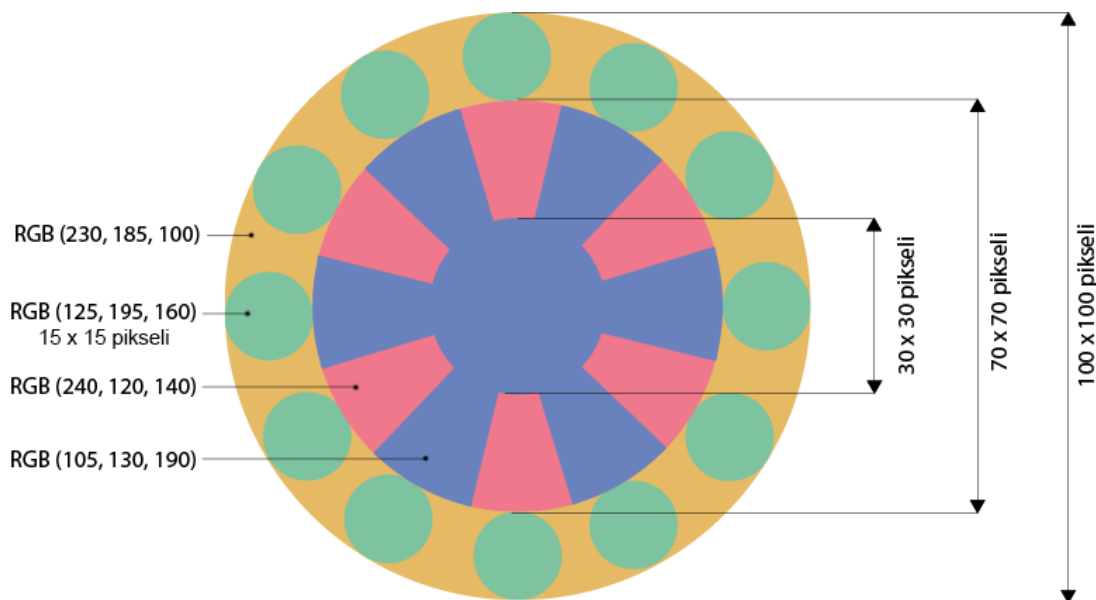
W folderze *PESEL_animacja* (*PESEL to Twój PESEL*) zapisz:

- logo jako plik wektorowy i PNG pod nazwami *PESEL_logo*
- bitmapy *PESEL_foto_1_przed*, *PESEL_foto_1_po*, *foto_2*, *PESEL_foto_2_po*, *foto_3*, *foto_4*, *foto_5*, *PESEL_mieszanka*
- plik dźwiękowy *dzw_1.mp3*,
- projekt animacji w pliku otwartym oraz animację w formacie MP4 pod nazwą *PESEL_studio*

Projekt logo

Wykonaj logo zgodnie z zamieszczonym wzorem – rysunek 1.

Gotowe logo zapisz w formacie wektorowym i wyeksportuj do grafiki rastrowej o wymiarach 300 x 300 pikseli i rozdzielczości 72 ppi z zachowaniem przezroczystości tła.



Rysunek 1. Projekt logo

Retusz zdjęcia *foto_1.jpg*

- wykadruj zdjęcie do rozmiaru 450 x 500 pikseli i zapisz plik w rozdzielczości 72 ppi w formacie JPEG pod nazwą *PESEL_foto_1_przed*
- wykonaj cyfrowy retusz zgodnie ze wzorem – rysunek 2: usuń ze zdjęcia tło i zastąp je kolorem białym, popraw jasność oraz kontrast zdjęcia,
- gotowy plik w rozdzielczości 72 ppi zapisz z zachowaniem warstw w formacie PSD oraz formacie JPEG pod nazwą *PESEL_foto_1_po*



Rysunek 2. Wzór retuszu zdjęcia

Fotomontaż

- wykonaj cyfrowy fotomontaż zgodnie z rysunkiem 3,
- do fotomontażu wykorzystaj zdjęcia: *foto_3*, *foto_4*, *foto_5*,
- wyselekcjonowane ptaki ze zdjęć *foto_3* oraz *foto_4* umieść na osobnych warstwach,
- gotowe pliki zapisz w rozdzielczości 72 ppi z zachowaniem warstw w formacie PSD oraz formacie JPEG pod nazwami *PESEL_mieszanka*



Rysunek 3. Fotomontaż

Korekta barwna i tonalna zdjęcia *foto_2.jpg*

- wykonaj korektę barwną oraz tonalną zgodnie z rysunkiem 4,
- gotowe pliki zapisz w rozdzielczości 72 ppi z zachowaniem warstw w formacie PSD oraz formacie JPEG pod nazwami *PESEL_foto_2_po*



Rysunek 4. Wzór korekty zdjęcia

Projekt animacji:

- wymiary 1280 x 720 pikseli, rozdzielczość 72 ppi,
- częstotliwość odtwarzania 30 kl./s,
- czas trwania animacji 18 sekund,
- tło w kolorze RGB (255, 255, 180),
- stopka z nazwą agencji:
 - *Studio graficzne MAGICZNE KOŁO*, font Calibri, 12 pkt, RGB (0, 0, 0),
 - 20 pikseli od dolnej krawędzi, wyrównana do środka w poziomie projektu,
- teksty w animacji: font Century Gothic Bold, 48 pkt, RGB (0, 0, 0):
 - *Co możesz zrobić w programie graficznym*: wyrównany do środka w pionie i poziomie projektu,
 - *Retusz, Fotomontaż, Korekta barwna i tonalna*: umieszczony 40 pikseli od górnej krawędzi, wyrównany do środka w poziomie,
- formaty zapisu animacji: otwarty wykorzystanego programu oraz MP4 pod nazwą *PESEL_studio*

Układ animacji:

Czas trwania animacji	Układ i zawartość animacji
0,0 – 14,0 sekundy	widoczne logo rastrowe o wymiarach 100 x 100 pikseli umieszczone 20 pikseli od lewej i górnej krawędzi
0,0 – 2,0 sekundy	widoczny tekst <i>Co możesz zrobić w programie graficznym</i>
2,0 – 6,0 sekundy	widoczny tekst <i>Retusz</i>
2,0 – 4,0 sekundy	widoczne zdjęcie <i>PESEL_foto_1_przed</i> wyrównane do środka w pionie i poziomie projektu
4,0 – 6,0 sekundy	widoczne zdjęcie <i>PESEL_foto_1_po</i> wyrównane do środka w pionie i poziomie projektu
6,0 – 10,0 sekundy	widoczny tekst <i>Fotomontaż</i>

6,0 – 8,0 sekundy	widoczne zdjęcie <i>foto_5</i> przeskalowane do wysokości 500 pikseli z zachowaniem proporcji, wyrównane do środka w pionie i poziomie projektu
6,0 – 8,0 sekundy	widoczne przeskalowane do wysokości 300 pikseli z zachowaniem proporcji, umieszczone na warstwach powyżej zdjęcia <i>foto_5</i> , wyrównane do środka w pionie projektu: – <i>foto_4</i> – 100 pikseli od lewej krawędzi projektu – <i>foto_3</i> – 100 pikseli od prawej krawędzi projektu
8,0 – 10,0 sekundy	widoczne zdjęcie <i>PESEL_mieszanka</i> przeskalowane do wysokości 500 pikseli z zachowaniem proporcji, wyrównane do środka w pionie i poziomie projektu
10,0 – 14,0 sekundy	widoczny tekst <i>Korekta barwna i tonalna</i>
10,0 – 12,0 sekundy	widoczne zdjęcie <i>foto_2</i> przeskalowane do wysokości 500 pikseli z zachowaniem proporcji, wyrównane do środka w pionie i poziomie projektu
12,0 – 14,0 sekundy	widoczne zdjęcie <i>PESEL_foto_2_po</i> przeskalowane do wysokości 500 pikseli z zachowaniem proporcji, wyrównane do środka w pionie i poziomie
14,0 – 16,0 sekundy	logo z lewego górnego rogu przemieszcza się do środka projektu i powiększa się do wymiarów 300 x 300 pikseli
16,0 – 18,0 sekundy	logo zmienia krycie ze 100% na 0%
<ul style="list-style-type: none"> – dodany dowolny efekt przejścia między zdjęciami: <ul style="list-style-type: none"> – <i>PESEL_foto_1_przed</i> oraz <i>PESEL_foto_1_po</i> – <i>foto_5</i> oraz <i>PESEL_mieszanka</i> – <i>foto_2</i> oraz <i>PESEL_foto_2_po</i> – dźwięk z pliku <i>dzw_1.mp3</i> odtwarzany przez cały czas trwania animacji, ściszony w ostatnich 2 sekundach 	

Folder o nazwie *PESEL_animacja*, zawierający wszystkie rezultaty zadania, nagraj na płytę DVD, sprawdź poprawność nagrania, płytę DVD opisz swoim numerem PESEL i pozostaw na stanowisku egzaminacyjnym.

Czas przeznaczony na wykonanie zadania wynosi 180 minut.

Ocenie będzie podlegać 5 rezultatów:

- projekt logo zapisany w postaci grafiki wektorowej i rastrowej,
- retusz zdjęcia, fotomontaż, korekta barwna i tonalna zdjęcia,
- projekt animacji,
- układ animacji,
- skatalogowane materiały.

