

**EGZAMIN ZAWODOWY
Rok 2021
ZASADY OCENIANIA**

*Arkusz zawiera informacje prawnie chronione
do momentu rozpoczęcia egzaminu*

Nazwa kwalifikacji: **Montaż dźwięku**
Oznaczenie arkusza: **AUD.08-02-21.06-SG**
Oznaczenie kwalifikacji: **AUD.08**
Numer zadania: **02**
Wersja arkusza: **SG**

**PODSTAWA PROGRAMOWA
2019**

Wypełnia egzaminator

Kod ośrodka

 –

Kod egzaminatora

Data egzaminu

Dzień Miesiąc Rok

Godzina rozpoczęcia egzaminu

 :

Numer PESEL zdającego*										Numer stanowiska	

* w przypadku braku numeru *PESEL* – seria i numer paszportu lub innego dokumentu potwierdzającego tożsamość

Egzaminatorze!

- Oceniaj prace zdających rzetelnie i z zaangażowaniem. Dokumentuj wyniki oceny.
- Stosuj przyjęte zasady oceniania w sposób obiektywny.
- Jeżeli zdający, wykonując zadanie egzaminacyjne, uzyskuje inne rezultaty albo pożądane rezultaty uzyskuje w inny sposób niż uwzględniony w zasadach oceniania lub przedstawia nietypowe rozwiązanie, ale zgodnie ze sztuką w zawodzie, to nadal oceniaj zgodnie z kryteriami zawartymi w zasadach oceniania. Informacje o tym, że zasady oceniania nie przewidują zaistniałej sytuacji, przekaż niezwłocznie w formie pisemnej notatki do Przewodniczącego Zespołu Egzaminacyjnego z prośbą o przekazanie jej do Okręgowej Komisji Egzaminacyjnej. Notatka może być sporządzona odręcznie w trybie roboczym.
- Informuj przewodniczącego zespołu nadzorującego o wszystkich nieprawidłowościach zaistniałych w trakcie egzaminu, w tym w szczególności o naruszeniach przepisów bezpieczeństwa i higieny pracy i o podejrzeniach niesamodzielności w wykonaniu zadania przez zdającego.

Numer
stanowiska

*Egzaminator wpisuje **T**,
jeżeli zdający spełnił
kryterium albo **N**, jeżeli
nie spełnił*

Elementy podlegające ocenie/kryteria oceny

Rezultat 1: Projekt montażowy audiobooka

Lista plików audio zamieszczona jest na ostatniej stronie zasad oceniania.

1	Folder roboczy nazwany numerem stanowiska.						
2	Utworzona wielościeżkowa sesja edycyjna.						
3	Utworzona ścieżka dla pliku lektorki.						
4	Utworzona ścieżka stereo dla plików z muzyką.						
5	Utworzone 8 ścieżek dla efektów dźwiękowych.						
6	Wszystkie pliki źródłowe przekonwertowane do parametrów projektu.						
7	Wszystkie pliki źródłowe skopiowane do folderu roboczego.						

Numer
stanowiska

Rezultat 2: Zmontowany audiobook zgodnie ze scenariuszem

Scenariusz umieszczony na ostatnich stronach zasad oceniania.

1	Zostały wycięte wszelkie zbędne odgłosy lektorki pomiędzy czytаныmi wyrazami.						
2	Plik Muzyka1 wprowadzony od początku projektu.						
3	Wprowadzony plik Muzyka2 z 6-sekundowym Crossfade.						
4	Plik Muzyka1 stopniowo się wycisza.						
5	Wprowadzono plik Muzyka3 z 4-sekundowym Crossfade.						
6	Na plik Muzyka3 po zakończeniu słów lektorki zastosowano Fade out.						
7	Efekty dźwiękowe zmontowane zgodnie ze scenariuszem.						

Numer
stanowiska

Rezultat 3: Zastosowane procesory przetwarzające dźwięk

1	Na pliku Fale zastosowano pogłos typu Plate.						
2	Na pliku Uderzenie zastosowano pogłos typu Plate.						
3	Na pliku Ryk wprowadzono pogłos typu Hall 100% Wet.						
4	Na pliku Ratunku wprowadzono pogłos typu Room.						
5	Na pliku Ratunku zastosowano filtr Low Pass ustawiony na 450 Hz.						

Rezultat 4: Zarchiwizowane pliki wynikowe*Parametry plików należy sprawdzić w katalogu roboczym, nazwanym numerem stanowiska.*

1	Plik wynikowy o nazwie będącej numerem stanowiska zgrany w formacie: .wav PCM, stereo, 16-bit.						
2	Plik wynikowy o nazwie będącej numerem stanowiska zgrany w formacie: .wav PCM, 44,1 kHz.						
3	Plik wynikowy o nazwie będącej numerem stanowiska zgrany w formacie: .mp3, stereo, 320 kbps.						
4	Plik wynikowy o nazwie będącej numerem stanowiska zgrany w formacie: .mp3, 48 kHz.						
5	Wartość szczytowa poziomu sygnału w plikach wynikowych nie przekracza -0,5 dBFS.						
6	Na pulpicie komputera zostało utworzone archiwum w pliku zip o nazwie: archiwizacja_sesji_Poszukiwanie_skarbu.zip						
7	W pliku archiwizacja_sesji_Poszukiwanie_skarbu spakowane zostały wyłącznie pliki wynikowe.						
8	Długość plików wynikowych nie przekracza 3 minut i 30 sekund.						

Egzaminator

imię i nazwisko

.....

data i czytelny podpis

Lista plików fragmentu audiobooka „Poszukiwanie skarbu”

Burza.wav
Fale.wav
Grzmot1.wav
Grzmot2.wav
Kartka.wav
Lektorka.wav
Muzyka1.wav
Muzyka2.wav
Muzyka3.wav
Ratunku.wav
Ryk.wav
Uderzenie.wav

Fragment audiobooka „Poszukiwanie skarbu”

Scenariusz

W nawiasach, czcionką pogrubioną, zapisano informacje dla realizatora dźwięku, dotyczące zabiegów montażowych audio. Kursywą napisany jest tekst audiobooka zawarty w pliku **Lektorka.wav**.

(Wprowadź muzykę plik Muzyka1.wav od początku utworu.)

(Od 14-tej sekundy muzyki wprowadź tekst lektorki z pliku Lektorka.wav.)

Nad rybacką wioską słyhać było pierwsze krzyki mew, gdy stary rybak Mateusz wyruszał w podróż swojego życia. W dłoni trzymał zwiniętą kartkę, zawierającą informację dotyczącą skarbu.

(W tle cały czas gra Muzyka1.wav. Dokonaj cięcia pliku Lektorka.wav i wprowadź dźwięk szeleszczącej kartki - plik Kartka.wav z dodanym wyraźnym pogłosem typu Hall. Po wybrzmieniu pliku wprowadź dalszy tekst z pliku Lektorka.wav.)

Kuter, którym Mateusz wyruszał, choć stary i skrzypiący był jedynym przyjacielem rybaka. O wschodzie słońca niebo przybierało błękitną barwę, powietrze było czyste i rześkie, a morze delikatnie kołysało łódź. Zanim Mateusz wypłynął na głębokie wody, jeszcze raz odwrócił głowę, by spojrzeć na rodzinną wioskę. Kuter z każdą chwilą oddalał się od brzegu, wkrótce zniknęły z pola widzenia ostatnie zabudowania. Rybak znalazł się na pełnym morzu.

(Dokonaj cięcia pliku Lektorka.wav i wprowadź plik Fale.wav z pogłosem typu Plate oraz zastosuj krótkie Fade in i Fade out dla pliku Fale.wav.

Po wybrzmieniu drugiego szumu fali wprowadź dalszy tekst z pliku Lektorka.wav.)

Z godziny na godzinę słońce grzało coraz mocniej. Wokół dało się słyszeć wesole pluskanie małych rybek. Wietrzyk delikatnie chłodził rozgrzane powietrze. Mateusz rozmyślał, na co przeznaczy tak wielki skarb, gdy nagle wszystko ucichło

(Z 6-sekundowym crossfadem od tego miejsca rozpocznij wprowadzanie pliku Muzyka2.wav. Plik Muzyka1.wav powinien się stopniowo wyciszać, ale bez zbytecznego zwracania uwagi słuchacza.)

wiatr, plusk ryb, nawet słońce jakby na chwilę wstrzymało oddech.

(W tym miejscu powinna już być słyszalna tylko muzyka z pliku Muzyka2.wav, przerwa w tekście czytany przez lektorkę jest zrobiona specjalnie.)

Rybak rozejrzał się wokół i z przerażeniem dostrzegł na horyzoncie szybko zbliżający się czarny trójkąt. Niebezpieczeństwo jest tuż, tuż, zaraz zaatakuje... Cisza. Rekin przepłynął pod łodzią i wynurzył się z drugiej strony. I znów się zanurzył, tym razem uderzył o dno kutra.

(Bez rozcinania tekstu wprowadź dźwięk uderzenia rekina w łódź - plik Uderzenie.wav z dodanym wyraźnym pogłosem typu Plate.)

Wypłynął i jakby wzbijając się ponad powierzchnię wody rozpostarł szczękę, by zaatakować łódź.

(Dokonaj cięcia pliku Lektorka.wav i wprowadź plik Ryk.wav z wyraźnie słyszalnym pogłosem typu Hall 100% Wet. Na wybrzmieniu pogłosu wprowadź dalszy tekst z pliku Lektorka.wav.)

Nie miał jednak szans w starciu z harpunem rybaka i wkrótce wielki rekin opadał na dno. Słońce chyliło się już ku zachodowi i zmęczony Mateusz zapadł w sen. Pokonany rekin okazał się jedynie przewodnikiem stada. Niebawem kolejne rekiny zaatakowały łódź i po chwili rybak znalazł się w wodzie atakowany przez drapieżne ryby. Żołtacz biały już ciągnął go w kierunku morskiego dna, Mateusz zdołał jedynie wypowiedzieć dwukrotnie słowo

(Dokonaj cięcia pliku Lektorka.wav i wprowadź plik Ratunku.wav z dużym pogłosem typu Room. Zastosuj filtr Low Pass ustawiony na częstotliwość 450 Hz, aby uzyskać wrażenie krzyczenia spod wody.)

Ratunku...Ratunku...

(W czasie trwania pierwszego słowa „Ratunku” rozpocznij wprowadzanie kolejnej muzyki z pliku Muzyka3.wav poprzez 4-sekundowy Crossfade z dotychczas odgrywanym plikiem Muzyka2.wav. Po wybrzmieniu drugiego słowa „Ratunku” wprowadź dalszy tekst z pliku Lektorka.wav, tu już powinna grać Muzyka3.wav.)

Zbudziły go silne podmuchy wiatru i duże krople deszczu, niebo przeszła wielka błyskawica, za nią podążył grzmot,

(Bez rozcinania tekstu wprowadź dźwięk grzmotu z pliku Grzmot1.wav wyraźnie słyszalny z lewej strony panoramy.)

potem drugi,

(Bez rozcinania tekstu wprowadź dźwięk grzmotu z pliku Grzmot2.wav wyraźnie słyszalny z prawej strony panoramy.)

trzeci. Nad morzem rozpętała się wielka burza.

(Od słów „Nad morzem” wprowadź z krótkim Fade in dźwięk Burza.wav. Dźwięk ma być odtwarzany równolegle z tekstem lektorki i muzyką.)

Stary kuter nie był w stanie utrzymać kursu, zdany był jedynie na łaskę wiatru. Po dwóch godzinach nawałnicy łódź uderzyła o brzeg.

(W tym miejscu rozpocznij wyciszanie dźwięku Burza.wav, Fade out nie może być jednak dłuższy niż 4 sekundy. Równocześnie z zakończeniem tekstu czytanego przez lektorkę powinien rozpocząć się też Fade out muzyki, aż do końca pliku.)