

Nazwa kwalifikacji: **Realizacja produkcji filmowej techniką animacji**
Symbol kwalifikacji: **AUD.11**
Numer zadania: **01**
Wersja arkusza: **SG**

Wypełnia zdający

Numer PESEL zdającego*

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Miejsce na naklejkę z numerem
PESEL i z kodem ośrodka

Czas trwania egzaminu: **210** minut.

AUD.11-01-25.06-SG

EGZAMIN ZAWODOWY

Rok 2025

CZĘŚĆ PRAKTYCZNA

**PODSTAWA PROGRAMOWA
2019**

Instrukcja dla zdającego

1. Na pierwszej stronie arkusza egzaminacyjnego wpisz w oznaczonym miejscu swój numer PESEL i naklej naklejkę z numerem PESEL i z kodem ośrodka.
2. Na KARCIE OCENY w oznaczonym miejscu przyklej naklejkę z numerem PESEL oraz wpisz:
 - swój numer PESEL*,
 - oznaczenie kwalifikacji,
 - numer zadania,
 - numer stanowiska.
3. Sprawdź, czy arkusz egzaminacyjny zawiera 7 stron i nie zawiera błędów. Ewentualny brak stron lub inne usterki zgłoś przez podniesienie ręki przewodniczącemu zespołu nadzorującego.
4. Zapoznaj się z treścią zadania oraz stanowiskiem egzaminacyjnym. Masz na to 10 minut. Czas ten nie jest wliczany do czasu trwania egzaminu.
5. Czas rozpoczęcia i zakończenia pracy zapisze w widocznym miejscu przewodniczący zespołu nadzorującego.
6. Wykonaj samodzielnie zadanie egzaminacyjne. Przestrzegaj zasad bezpieczeństwa i organizacji pracy.
7. Po zakończeniu wykonania zadania pozostaw arkusz egzaminacyjny z rezultatami oraz KARTĘ OCENY na swoim stanowisku lub w miejscu wskazanym przez przewodniczącego zespołu nadzorującego.
8. Po uzyskaniu zgody zespołu nadzorującego możesz opuścić salę/miejsce przeprowadzania egzaminu.

Powodzenia!

* w przypadku braku numeru PESEL – seria i numer paszportu lub innego dokumentu potwierdzającego tożsamość

Zadanie egzaminacyjne

Wykonaj film animowany. Elementy graficzne oraz animacje wykonaj zgodnie z zamieszczonymi w arkuszu egzaminacyjnym opisami technologicznymi. Elementy potrzebne do wykonania zadania są umieszczone w folderze **AUD.11-01-25.06-SG_materialy.7z** zabezpieczonym hasłem **globus123**

W folderze *film_PESEL* (PESEL to Twój PESEL) zamieść:

- napis 3D pod nazwą *tekst_3D* w formatach BLEND oraz PNG,
- elementy graficzne do filmu pod nazwą *samolot_1* i *samolot_2* w formacie PNG,
- fotografie wykonane do animacji poklatkowej w formacie JPEG o nazwach od *foto_1* do *foto_36*, zapisane w podfolderze: *pliki_poklatkowe*,
- animację poklatkową pod nazwą *animacja_globus* w formacie MP4,
- film animowany pod nazwą *reklama* w formacie MP4.

Folder o nazwie *film_PESEL* (zawierający pliki z wszystkimi rezultatami) nagraj na płytę DVD. Zgłoś przez podniesienie ręki chęć sprawdzenia nagranej przez siebie płyty na wyznaczonym do tego stanowisku. Po uzyskaniu zgody Przewodniczącego Zespołu Nadzorującego podejdź do stanowiska i sprawdź jakość nagrania poprzez otwarcie każdego pliku nagranych na płytę. W przypadku negatywnego wyniku pierwszej próby sprawdzenia masz możliwość ponownego nagrania płyty DVD i sprawdzenia jakości nagrania. Sprawdzoną płytę opisz swoim numerem PESEL i pozostaw wraz z arkuszem egzaminacyjnym na swoim stanowisku.

Opis technologiczny wykonania napisu 3D

- wymiary: 1920 × 1080 pikseli,
- tło przezroczyste,
- napis *DOOKOŁA ŚWIATA*: Arial Regular, wersaliki, RGB (0, 0, 0),
- napis zajmuje min. 80 % szerokości kadru,
- układ tekstu zgodny z rysunkiem 1,
- ustawienie światła zgodne z rysunkiem 2,
- zapis pod nazwą *tekst_3D* w formacie programu Blender oraz PNG.



Rysunek 1. Napis 3D

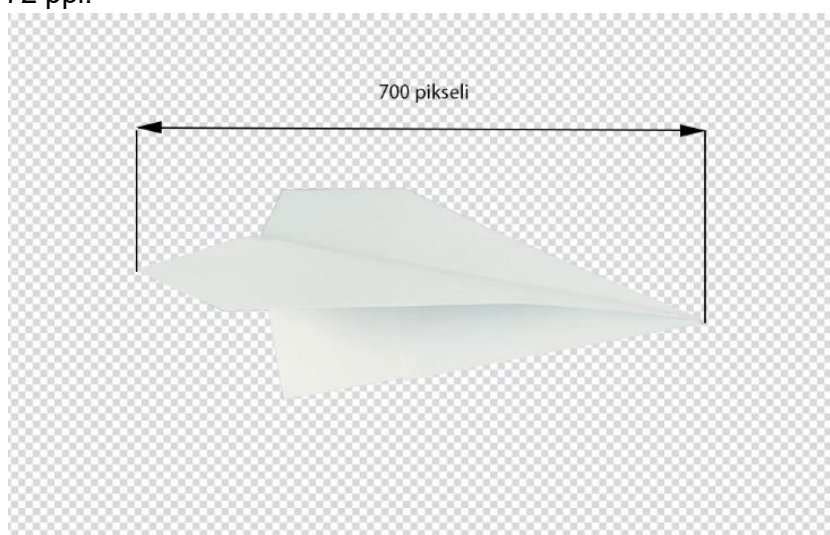


Rysunek 2. Ustawienie światła do napisu 3D

Opis technologiczny opracowania elementów graficznych do filmu

Samolot 1:

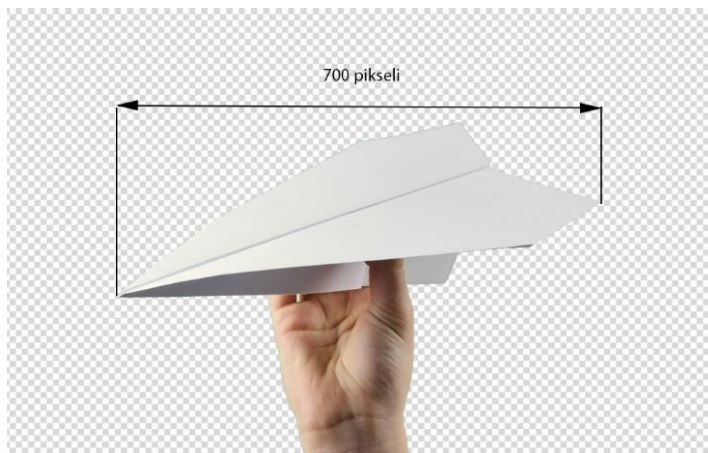
- z pliku *foto_01.jpg* usunąć tło,
- skorygować balans bieli w obrazie, aby na białym samolocie nie było dominacji barwnej,
- ustawić samolot i przeskalować proporcjonalnie do szerokości 700 pikseli zgodnie z rysunkiem 3,
- zdjęcie zapisać pod nazwą *samolot_1* w formacie PNG z zachowaniem przezroczystości tła w rozdzielczości 72 ppi.



Rysunek 3. Skalowanie samolotu 1

Samolot 2:

- z pliku *foto_02.jpg* usuń tło,
- skoryguj balans bieli w obrazie, aby na białym samolocie nie było dominanty barwnej,
- ustaw samolot i przeskaluj proporcjonalnie do szerokości 700 pikseli zgodnie z rysunkiem 4,
- zdjęcie zapisz pod nazwą *samolot_2* w formacie PNG z zachowaniem przezroczystości tła w rozdzielczości 72 ppi.



Rysunek 4. Skalowanie samolotu 2

Wykonanie fotografii do animacji poklatkowej

Sfotografuj poklatkowo globus na jednolitym pomarańczowym tle w proporcjach obrazu 3:2. Zastosuj kadr poziomy, oświetlenie miękkie, równomierne, bez wyraźnych cieni, perspektywę fotografowania zgodną z rysunkiem 5. Na pierwszym zdjęciu z lewej strony globusa umieść szarą kartę tak, aby nie przesłaniała globusa. Obracając sferę globusa co 10 stopni, wykonaj 36 zdjęć obejmujących jeden pełny obrót globusa. Pliki zarejestruj w formacie JPEG w wysokiej jakości i w rozmiarze minimum 3000 pikseli dłuższy bok.



Rysunek 5. Zdjęcie poglądowe globusa

Opis technologiczny wykonania animacji poklatkowej

- wymiary 3000 × 2000 pikseli,
- widoczny cały globus z podstawą umieszczony centralnie w kadrze,
- częstotliwość odtwarzania: 12 klatek na sekundę,
- czas trwania animacji: 3 sekundy,
- obrót sfery globusa zgodny z ruchem wskazówek zegara,
- zapis pliku pod nazwą *animacja_globus* w formacie zapisu MP4.

Opis technologiczny wykonania filmu animowanego

- wymiary: 1280 × 720 pikseli,
- częstotliwość odtwarzania: 25 klatek na sekundę,
- czas trwania filmu: 25 sekund,
- zapis pliku pod nazwą *reklama* w formacie zapisu oraz w formacie MP4.

Oś czasu	Akcja	Uwagi
0–21 sekundy	Globus obraca się siedem razy	Zapętlona animacja z pliku <i>animacja_globus.mp4</i> wykadrowana zgodnie z rysunkiem 6
03–04 sekundy	Napis <i>DOOKOŁA ŚWIATA</i> pojawia się stopniowo z kryciem od 0 do 100%	Trwa do 16 sekundy, napis położony zgodnie z rysunkiem 7
04–09 sekundy	<i>samolot_2.png</i> pojawia się z prawej strony kadru i przelatuje przez cały kadr za napisem 3D	Zgodnie z rysunkiem 8
10–15 sekundy	<i>samolot_1.png</i> pojawia się z lewej strony kadru i przelatuje przez cały kadr przed napisem 3D	Zgodnie z rysunkiem 9
16–19 sekundy	Napis 3D przesuwa się w prawą stronę i całkowicie wychodzi z kadru	
20–21 sekundy	Ściemnienie obrazu do czerni	
21–25 sekundy	W prawym dolnym rogu pojawia się biały napis z Twoim numerem PESEL	



Rysunek 6. Kadrowanie zdjęcia globusa



Rysunek 7. Położenie napisu 3D



Rysunek 8. Animacja samolotu 2



Rysunek 9. Animacja samolotu 1

Czas przeznaczony na wykonanie zadania wynosi 210 minut.

Ocenie będzie podlegać 5 rezultatów:

- napis 3D,
- elementy graficzne do filmu,
- fotografie do animacji poklatkowej,
- animacja poklatkowa,
- film animowany.

Wypełnia zdający

Do arkusza egzaminacyjnego dołączam płytę CD/DVD opisaną numerem PESEL

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

, której jakość nagrania została przeze mnie sprawdzona.

PESEL												, której jakość nagrania została przeze mnie sprawdzona.
--------------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

[illegible]

Potwierdzam, że do arkusza egzaminacyjnego dołączona jest płyta CD/DVD, opisana numerem PESEL zdającego.

.....
Czytelny podpis Przewodniczącego ZN