

Nazwa kwalifikacji: **Wykonywanie przekazu reklamowego**
 Symbol kwalifikacji: **PGF.07**
 Numer zadania: **01**
 Kod arkusza: **PGF.07-01-26.06-SG**
 Wersja arkusza: **SG**

Lp.	Elementy podlegające ocenie/kryteria oceny
R.1	Rezultat 1: wektorowe logo - typografia
	Sprawdzany jest plik zawierający wyłącznie logo. Ocena na podstawie pliku wektorowego zawierającego wyłącznie obiekty wektorowe. Tolerancja zgodności wymiarów i położenia elementów ze szkicem ± 1 mm. Tolerancja wielkości fontu ± 1 .
R.1.1	Tekst CANDY złożony wersalikami
R.1.2	Tekst oceniony wg R.1.1: Lato Bold
R.1.3	Tekst oceniony wg R.1.1: 50 pkt
R.1.4	Tekst SWEET złożony wersalikami
R.1.5	Tekst oceniony wg R.1.4: Lato Bold
R.1.6	Tekst oceniony wg R.1.4: 60 pkt
R.1.7	Brak widocznego odstępu pomiędzy napisami CANDY i SWEET (oceniony w powiększeniu 100%)
R.1.8	Napis oceniony wg R.1.4 umieszczony w odbiciu lustrzanym
R.1.9	Litera T z napisu ocenionego wg R.1.4 przylega do lewej dolnej krawędzi litery A z napisu ocenionego wg R.1.1 zgodnie ze szkicem
R.2	Rezultat 2: wektorowe logo - layout
	Sprawdzany jest plik zawierający wyłącznie logo. Ocena na podstawie pliku wektorowego zawierającego wyłącznie obiekty wektorowe. Tolerancja zgodności wymiarów i położenia elementów ze szkicem ± 1 mm. Tolerancja składowych ± 2
R.2.1	Wymiary dokumentu: 85 x 75 mm
R.2.2	Tekst oceniony wg kryterium R.1.1: CMYK (0, 100, 60, 0)
R.2.3	Tekst oceniony wg kryterium R.1.4: CMYK (0, 60, 80, 20)
R.2.4	Rozmiar każdego z prostokątów tworzących sygnet: 33 x 7 mm
R.2.5	Odległości pomiędzy wszystkimi elementami sygnetu oraz logotypem wynoszą 4 mm
R.2.6	Koło tworzące sygnet: CMYK (0, 100, 60, 0)
R.2.7	Pierwszy od góry prostokąt tworzący sygnet: CMYK (0, 40, 20, 0)
R.2.8	Drugi od góry prostokąt tworzący sygnet: CMYK (10, 30, 60, 5)
R.2.9	Trzeci od góry prostokąt tworzący sygnet: CMYK (0, 20, 20, 60)
R.2.10	Wszystkie elementy tworzące logo nie posiadają konturu
R.3	Rezultat 3: pliki do wykonania animowanego banera
	Ocena wyłącznie na podstawie plików rastrowych. Tolerancja wymiarów ± 2 mm
R.3.1	Plik <i>ciasteczka_www</i> : 45 x 30 mm
R.3.2	Plik <i>donut_www</i> : 45 x 30 mm
R.3.3	Plik <i>babeczki_www</i> : 45 x 30 mm
R.3.4	Plik <i>torty_www</i> : 45 x 30 mm
R.3.5	Pliki ocenione wg kryterium od R.3.1 do R.3.4: tryb koloru RGB
R.3.6	Pliki ocenione wg kryterium od R.3.1 do R.3.4: rozdzielczość 96 ppi, brak zniekształceń
R.3.7	Plik zawierający logo zapisany pod nazwą: logo_film.png
R.3.8	Plik oceniony wg R.3.7: tryb koloru RGB, rozdzielczość 96 ppi
R.3.9	Plik oceniony wg R.3.7 zapisany z zachowaniem przeźroczystości
R.3.10	Logo ocenione wg R.3.7: szerokość 45 mm, wysokość wynikowa, brak zniekształceń
R.4	Rezultat 4: animowany baner – layout

	Sprawdzany jest plik w formacie gif zawierający wyłącznie animowany baner. Ocena wyłącznie na podstawie plików rastrowych. Tolerancja zgodności wymiarów i położenia elementów ze szkicem ± 2 px
R.4.1	Wymiary banera: 1150 x 200 pikseli
R.4.2	Rozdzielczość banera: 72 lub 96 ppi
R.4.3	Odległość pomiędzy lewą krawędzią banera a grafiką logo_film: 20 px
R.4.4	Odległość pomiędzy prawą krawędzią banera a grafiką plikiem logo_film : 20 px
R.4.5	Odległość pomiędzy bitmapami z plików: logo_film, ciasteczka_www, donut_www 18 px (kolejność od lewej do prawej)
R.4.6	Odległość pomiędzy bitmapami z plików: babeczki_www, torty_www, logo_film 18 px (kolejność od lewej do prawej)
R.4.7	Szerokość bitmap z plików: logo_film, ciasteczka_www, donut_www 170 px
R.4.8	Szerokość bitmap z plików: babeczki_www, torty_www, logo_film 170 px
R.4.9	Plik zapisany pod nazwą: candy_www.gif
R.5	Rezultat 5: animowany baner – przebieg animacji
	Sprawdzany jest plik w formacie gif zawierający wyłącznie animowany baner. Kryterium od 5.1 do 5.6 sprawdzamy w przeglądarce plików graficznych. Tolerancja czasu trwania animacji ± 1 s
R.5.1	Klatka 01 – umieszczone wyłącznie dwa pliki: logo_film.png pliki wyświetlają się do końca czasu trwania animacji
R.5.2	Klatka 02 – umieszczony plik z R.3.1, plik wyświetla się do końca czasu trwania animacji
R.5.3	Klatka 03 – umieszczony plik z R.3.2, plik wyświetla się do końca czasu trwania animacji
R.5.4	Klatka 04 – umieszczony plik z R.3.3. plik wyświetla się do końca czasu trwania animacji
R.5.5	Klatka 05 – umieszczony plik z R.3.4, plik wyświetla się do końca czasu trwania animacji
R.5.6	Pomiędzy poszczególnymi klatkami animacji nie występują jakiekolwiek efekty przejść
R.5.7	Animacja złożona z 5 klatek
R.5.8	Czas trwania jednego przebiegu animacji 10 s
R.5.9	Animacja powtarzana tylko 3 razy