

Nazwa kwalifikacji: **Obsługa magazynów**
Symbol kwalifikacji: **SPL.01**
Numer zadania: **01**
Wersja arkusza: **SG**

Wypełnia zdający

Numer PESEL zdającego*

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Numer stanowiska

--	--	--

Miejsce na naklejkę z numerem
PESEL i z kodem ośrodka

Czas trwania egzaminu: **120** minut

SPL.01-01-26.01-SG

EGZAMIN ZAWODOWY

Rok 2026

CZĘŚĆ PRAKTYCZNA

**PODSTAWA PROGRAMOWA
2019**

Instrukcja dla zdającego

1. Na pierwszej stronie arkusza egzaminacyjnego wpisz w oznaczonym miejscu swój numer PESEL*, numer stanowiska i naklej naklejkę** z numerem PESEL i z kodem ośrodka.
2. Sprawdź, czy arkusz egzaminacyjny zawiera 10 stron i nie zawiera błędów. Ewentualny brak stron lub inne usterki zgłoś przez podniesienie ręki przewodniczącemu zespołu nadzorującego.
3. Zapoznaj się z treścią zadania oraz stanowiskiem egzaminacyjnym. Masz na to 10 minut. Czas ten nie jest wliczany do czasu trwania egzaminu.
4. Czas rozpoczęcia i zakończenia pracy zapisze w widocznym miejscu przewodniczący zespołu nadzorującego.
5. Wykonaj samodzielnie zadanie egzaminacyjne. Przestrzegaj zasad bezpieczeństwa i organizacji pracy.
6. Po zakończeniu wykonania zadania pozostaw arkusz egzaminacyjny z rezultatami wykonania zadania na swoim stanowisku lub w miejscu wskazanym przez przewodniczącego zespołu nadzorującego.
7. Po uzyskaniu zgody zespołu nadzorującego możesz opuścić salę/miejsce przeprowadzania egzaminu.

Powodzenia!

* w przypadku braku numeru PESEL – seria i numer paszportu lub innego dokumentu potwierdzającego tożsamość

** w przypadku otrzymania naklejki

Zadanie egzaminacyjne

Przedsiębiorstwo LOGIS współpracuje ze Sklepem Gier IDEA świadcząc usługi obejmujące magazynowanie dostarczanych od dostawców elementów gier, kompletowanie gier i ich magazynowanie.

Wypełnij z datą 12.01.2026 r. dokument wydanie zewnętrzne numer 30/2026 dotyczący wydania do Sklepu Gier IDEA całego zapasu gry TRES z magazynu Przedsiębiorstwa LOGIS korzystając z informacji o *Zapisie gier w magazynie LOGIS na dzień 12.01.2026 r. oraz Danych kontrahentów*.

Uzupełnij kartotekę magazynową gry TRES w oparciu o wypełniony dokument wydanie zewnętrzne numer 30/2026.

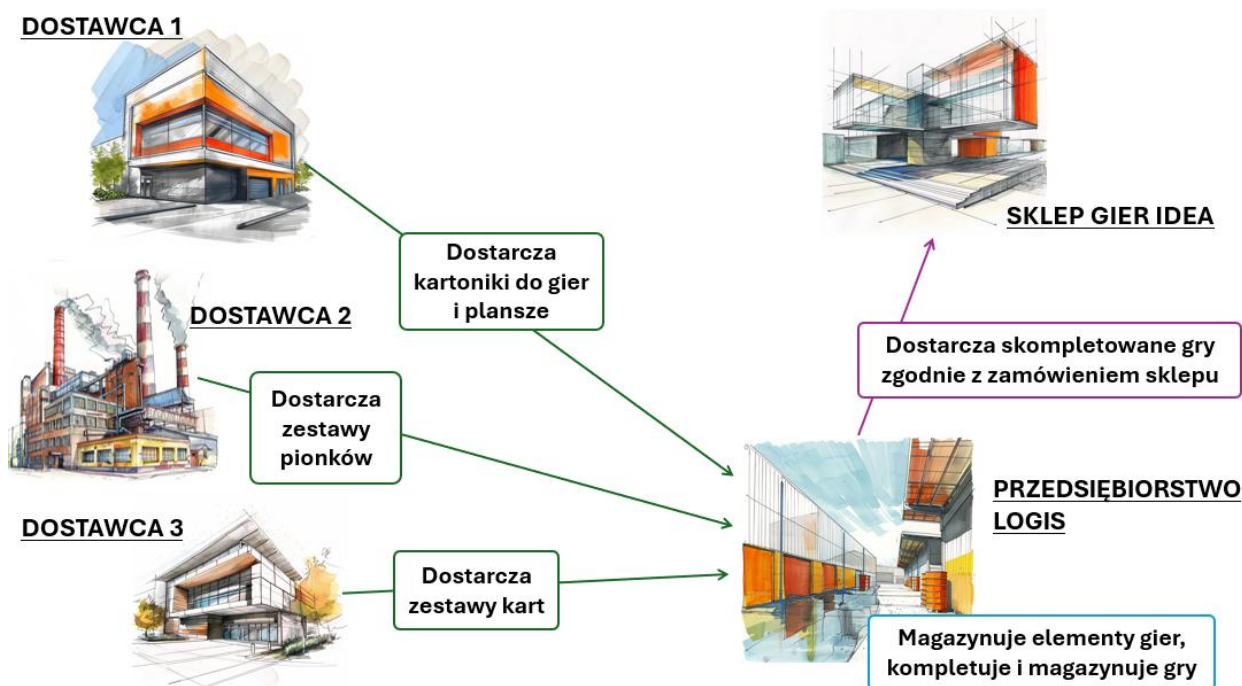
Oblicz wydajność jednego stanowiska kompletacji oraz zapotrzebowanie brutto i netto na elementy potrzebne do skompletowania gier TRES na jednym stanowisku kompletacji w czasie pracy na dwóch zmianach korzystając ze *Schematu stanowiska kompletacji z aktualnym zapasem elementów gry TRES, Informacji dotyczących paletowych jednostek ładunkowych (pjł) z elementami gry TRES dostarczonymi przez dostawców oraz Informacji dotyczących kompletacji gry TRES i organizacji pracy magazynu*.

Wypełnij z datą 12.01.2026 r. dokument przesunięcie międzymagazynowe numer 72/2026 dotyczący przekazania z magazynu głównego do magazynu kompletacji elementów niezbędnych do skompletowania gier TRES podczas dwóch zmian pracy.

Sporządź plan formowania pjł z grami TRES w oparciu o *Charakterystykę regałów i opis formowania pjł z grą TRES*.

Na podstawie *Informacji dotyczących kompletacji gry TRES i organizacji pracy magazynu* sporządź harmonogram kompletacji 9 660 szt. gier TRES, zamówionych przez Sklep Gier IDEA, w dwóch wariantach: dla jednego stanowiska kompletacji i dla pięciu stanowisk kompletacji pracujących równocześnie.

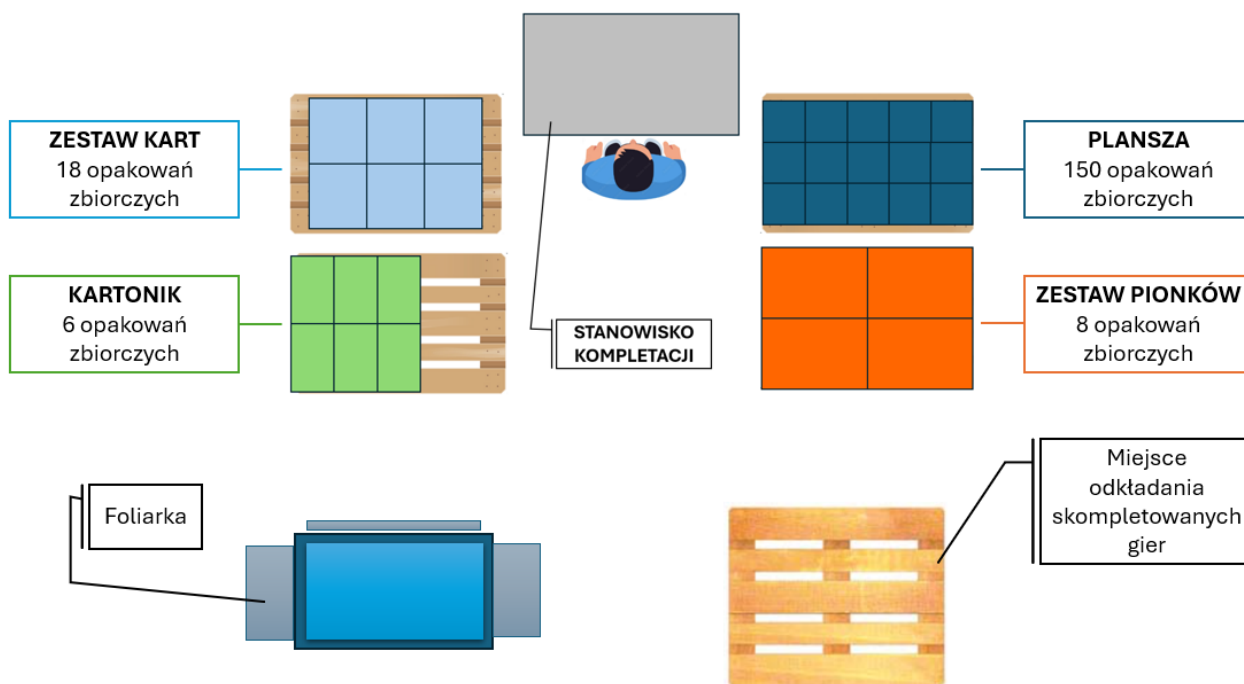
Wszystkie informacje niezbędne do rozwiązania zadania oraz druki do wypełnienia znajdują się w arkuszu egzaminacyjnym.






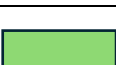
Zapasy gier w magazynie LOGIS na dzień 12.01.2026 r.

KTM	Nazwa towaru	Jednostkowa cena ewidencyjna [zł]	Zapasy [szt.]
4-108	Gra BITKA	150,00	100
4-130	Gra KOSMOS!	300,00	12 000
4-168	Gra TUBA	75,00	2 070
4-169	Gra TRES	180,00	35
4-183	Gra ZEBRA	45,00	705

Schemat stanowiska kompletacji z aktualnym zapasem elementów gry TRES



Informacje dotyczące paletowych jednostek ładunkowych (pjł) z elementami gry TRES dostarczonymi przez dostawców

Element	KTM	Jednostkowa cena ewidencyjna [zł]	Liczba elementów w opakowaniu zbiorczym [szt.]	Liczba opakowań zbiorczych w jednej warstwie na palecie [szt.]	Liczba warstw na palecie
 zestaw pionków	8-01	10,00	100	4	2
 zestaw kart	8-02	15,00	50	6	3
 plansza	8-03	8,00	25	15	10
 kartonik	8-04	4,00	10	10	4

Dane kontrahentów

Przedsiębiorstwo LOGIS ul. Drzewna 1 53-656 Wrocław	Sklep Gier IDEA ul. Szwedzka 27 30-315 Kraków
---	---

Informacje dotyczące kompletacji gry TRES i organizacji pracy magazynu

Jedna gra składa się z: kartonika, zestawu pionków, zestawu kart i planszy.

Czas trwania poszczególnych czynności podczas kompletacji jednej gry:

- otwarcie pustego kartonika: 30 sekund,
- umieszczenie w kartoniku zestawu pionków: 15 sekund,
- umieszczenie w kartoniku zestawu kart: 15 sekund,
- umieszczenie w kartoniku planszy: 10 sekund,
- zamknięcie kartonika z grą: 20 sekund,
- zafoliowanie kartonika ze skompletowaną grą: 30 sekund.

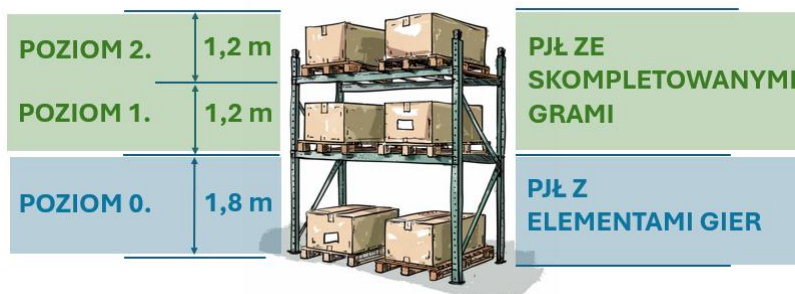
Magazyn pracuje na dwie zmiany: pierwsza w godzinach 6:00 – 14:00 i druga w godzinach 14:00 – 22:00.

Na każdej zmianie pracownicy korzystają z przerwy w pracy trwającej 30 minut.

Elementy brakujące do kompletacji gry na jednym stanowisku są przekazywane z magazynu głównego do magazynu kompletacji jednorazowo na pierwszej zmianie. Liczba przekazanych elementów musi zapewnić ciągłość pracy na dwóch zmianach z uwzględnieniem wydajności stanowiska kompletacji.

UWAGA: elementy z magazynu głównego do magazynu kompletacji są przekazywane tylko w pełnych pjęt dostarczonych przez dostawców.

Charakterystyka regałów i opis formowania pjęt z grą TRES



Regały magazynowe są podzielone na następujące poziomy:

- poziom 0. (od posadzki) jest przeznaczony do składowania pjęt z elementami gier. Wysokość gniazda regałowego wynosi 1,8 m,
- poziomy 1. i 2. są przeznaczone do składowania pjęt ze skompletowanymi grami. Wysokość gniazd regałowych wynosi 1,2 m.

UWAGA: wymagane luzy manipulacyjne górne na każdym z trzech poziomów wynoszą co najmniej po 100 mm.

Opis formowania pjęt z grą TRES:

- kartoniki z grami są układane na palecie o wymiarach 1 200 x 1 000 x 144 mm (dł. x szer. x wys.),
- wymiary kartonika z grą 240 x 250 x 40 mm (dł. x szer. x wys.)
- wysokość kartonika z grą jest wysokością jednej warstwy na palecie,
- ustalając wysokość pjęt należy uwzględnić luz manipulacyjny górny gniazd regałowych przeznaczonych do składowania pjęt ze skompletowanymi grami.

Czas przeznaczony na wykonanie zadania wynosi 120 minut.

Ocenię będzie podlegać 6 rezultatów:

- dokument wydanie zewnętrzne,
- kartoteka magazynowa gry TRES,
- karta wydajności oraz zapotrzebowania brutto i netto na elementy gry TRES na jednym stanowisku kompletacji na dwóch zmianach,
- dokument przesunięcie międzymagazynowe,
- plan formowania pję z grami TRES,
- harmonogram kompletacji gier TRES w dwóch wariantach.

Dokument wydanie zewnętrzne





NAZWA I ADRES PRZEDSIĘBIORSTWA	NAZWA I ADRES ODBIORCY				Nr bieżący	Egz.	
Środek transportu	Zamówienie	Przeznaczenie	Data wysyłki	Numer i data faktury-specyfikacji			
KTM	Nazwa towaru	Ilość		Cena		Zapás	
		Żądana	J.m.	Wydana	Wartość	Konto	
				zł	zł	syntez.	
					gr	mater.	
Wystawit	Zatwierdził	WYMIENIONE ILOŚCI					Ewidencja ilościowo-wartościowa
		Wydāt	Data	Odebrāt			

Kartoteka magazynowa gry TRES

KARTOTEKA MAGAZYNOWA

NAZWA I ADRES PRZEDSIĘBIORSTWA		NAZWA TOWARU:							
.....		KTM:							
.....		JEDNOSTKA MIARY:							
Lp.	Data	Symbol i numer dokumentu	Jednostkowa cena ewidencyjna [zł]	ILOŚĆ			WARTOŚĆ [zł]		
				Przychód	Rozchód	Zapás	Przychód	Rozchód	Zapás
1.	05.01.2026 r.	MM 11/2026	180,00	2 150	-	2 150	387 000,00	-	387 000,00
2.	07.01.2026 r.	WZ 20/2026	180,00	-	2 000	150	-	360 000,00	27 000,00
3.	09.01.2026 r.	WZ 28/2026	180,00	-	115	35	-	20 700,00	6 300,00
4.									

Karta wydajności oraz zapotrzebowania brutto i netto na elementy gry TRES na jednym stanowisku kompletacji na dwóch zmianach

WYDAJNOŚĆ JEDNEGO STANOWISKA KOMPLETACJI					
Lp.	Wyszczególnienie	Uzyskane wyniki			
1.	Czas kompletacji jednej gry [min]				
2.	Maksymalna liczba gier możliwych do skompletowania w ciągu jednej godziny [szt.]				
3.	Łączna liczba godzin pracy w ciągu dwóch zmian, w czasie których są kompletowane gry (odliczając czas przerw w pracy) [h]				
4.	Maksymalna liczba gier możliwych do skompletowania w ciągu dwóch zmian [szt.]				
ZAPOTRZEBOWANIE BRUTTO I NETTO NA ELEMENTY GRY TRES NA JEDNYM STANOWISKU KOMPLETACJI					
Lp.	Wyszczególnienie	Uzyskane wyniki			
		zestaw pionków	zestaw kart	plansza	kartonik
					
1.	Liczba elementów na jednej palecie dostarczonej przez dostawcę [szt.]				
2.	Liczba elementów na palecie znajdującej się aktualnie na stanowisku kompletacji [szt.]				
3.	Zapotrzebowanie brutto na elementy niezbędne do skompletowania gier w czasie dwóch zmian [szt.]				
4.	Zapotrzebowanie netto na elementy niezbędne do skompletowania gier w czasie dwóch zmian [szt.]				
5.	Liczba pełnych pjęł z elementami, które należy przekazać z magazynu głównego do magazynu kompletacji [szt.]				
6.	Liczba elementów, należy przekazać z magazynu głównego do magazynu kompletacji [szt.]				

Plan formowania pjęt z grami TRES

Lp.	Wyszczególnienie	Uzyskane wyniki
1.	Wymiary kartonika z grą (dł. x szer. x wys.) [mm]	
2.	Wymiary palety (dł. x szer. x wys.) [mm]	
3.	Maksymalna liczba kartoników z grą w jednej warstwie na palecie [szt.]	
4.	Wysokość gniazda regałowego przeznaczonego do składowania pjęt ze skompletowanymi grami [mm]	
5.	Minimalny wymagany luz manipulacyjny górny w gnieździe regałowym [mm]	
6.	Maksymalna dopuszczalna wysokość pjęt z uwzględnieniem luzu manipulacyjnego górnego w gnieździe regałowym [mm]	
7.	Maksymalna liczba warstw kartoników z grą na palecie z uwzględnieniem luzu manipulacyjnego górnego w gnieździe regałowym	
8.	Maksymalna liczba kartoników z grą na jednej palecie [szt.]	

Harmonogram kompletacji gier TRES w dwóch wariantach

Lp.	Wyszczególnienie	Uzyskane wyniki
1.	Czas kompletacji jednej gry min
2.	Liczba zamówionych gier szt.
3.	Minimalny czas potrzebny do skompletowania zamówionych gier na jednym stanowisku kompletacji h min
4.	Minimalny czas potrzebny do skompletowania zamówionych gier na pięciu stanowiskach kompletacji pracujących jednocześnie h min